



WORLD AQUATICS ΝΕΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ [05/2025]



ΣΥΝΔΕΣΜΟΣ ΕΛΛΗΝΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΥΔΑΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

- 🏐 Τίθενται σε ισχύ **Νέες τροποποιήσεις και προσθήκες** στους κανονισμούς της World Aquatics.
- 🏐 Οι τροποποιήσεις θα εφαρμοστούν σύμφωνα με τους **ειδικούς κανονισμούς** κάθε διοργάνωσης.
- 🏐 Δεν συνιστούν όλες οι τροποποιήσεις πραγματικές αλλαγές, γιατί **ορισμένες** από αυτές **απλώς επιβεβαιώνουν ερμηνείες των υπάρχοντων κανονισμών**, που έχουν ήδη εφαρμοστεί από τους διαιτητές σύμφωνα με τις οδηγίες της TWPC.

ΠΕΡΙΛΗΨΗ ΑΛΛΑΓΩΝ

- 🏐 Αγωνιστικός Χώρος
- 🏐 Ομάδες & παίκτες – Κανονισμός ρύθμισης αριθμού παικτών γηπέδου και τερματοφυλάκων
- 🏐 Αντικαταστάσεις στην περιοχή επανεισόδου αποβολής - Δεν χρειάζεται πλέον άγγιγμα των χεριών.
- 🏐 Timeout: Επιτρέπεται πλέον πριν από την εκτέλεση πέναλτι. Επανέναρξη από την σέντρα πριν την εκτέλεση κόρνερ
- 🏐 Τρόπος επίτευξης τέρματος - Νέες απαιτήσεις
- 🏐 Χρόνος κατοχής μπάλας - Νέος κανονισμός
- 🏐 Χρονοτριβή - Νέος κανονισμός
- 🏐 Επανείσοδος μετά από αποβολή - Το άγγιγμα των χεριών δεν είναι πλέον απαραίτητο
- 🏐 Παίκτης που βγαίνει από το νερό - Αποβολή από το υπόλοιπο του παιχνιδιού
- 🏐 Παίκτης που μπαίνει κάτω από το νερό για να κερδίσει πλεονεκτική θέση (Υποβρύχιο) - Παρεμπόδιση

ΠΕΡΙΛΗΨΗ ΑΛΛΑΓΩΝ

- 🏑 Αντικανονική - Παράνομη είσοδος παίκτη - *Μόνο πέναλτι*
- 🏑 Εκτέλεση ελεύθερης ρίψης - *Πλεονέκτημα*
- 🏑 Αποβολή τερματοφύλακα κατά την εκτέλεση Πέναλτι για 18''
- 🏑 Εκτέλεση πέναλτι στην λήξη μιας περιόδου - *Νέα θέση των παικτών*
- 🏑 Διευκρινίσεις για κίτρινη / κόκκινη κάρτα
- 🏑 Ατύχημα, τραυματισμός και ασθένεια - *Άμεση αντικατάσταση χωρίς διακοπή και χωρίς 3'*
- 🏑 Πρωτόκολλο VAR – *Νέες προσθήκες (χρόνος, κόρνερ / άουτ, simulation)*
- 🏑 Πρωτόκολλο PSO - *Νέες προσθήκες*

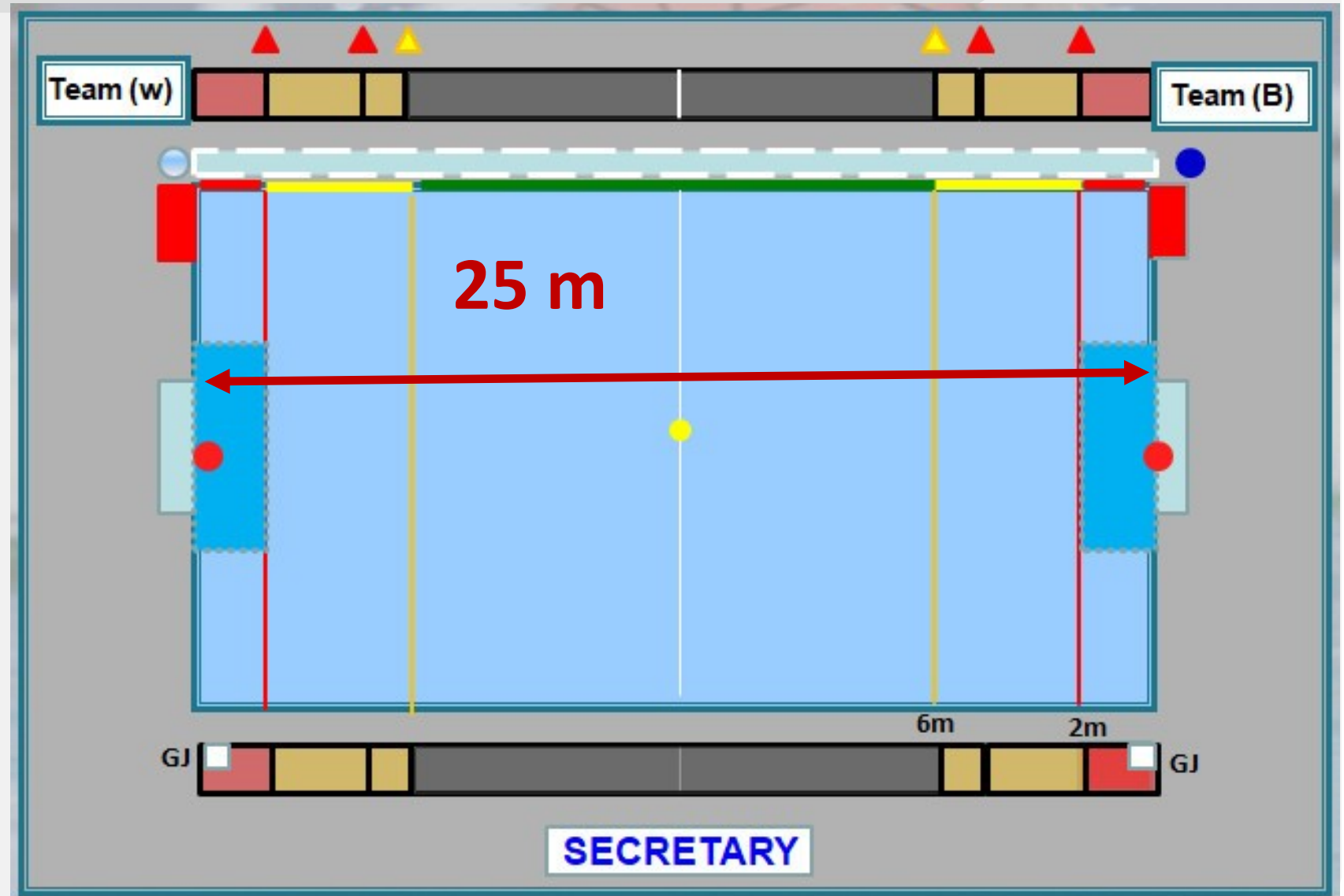
ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ

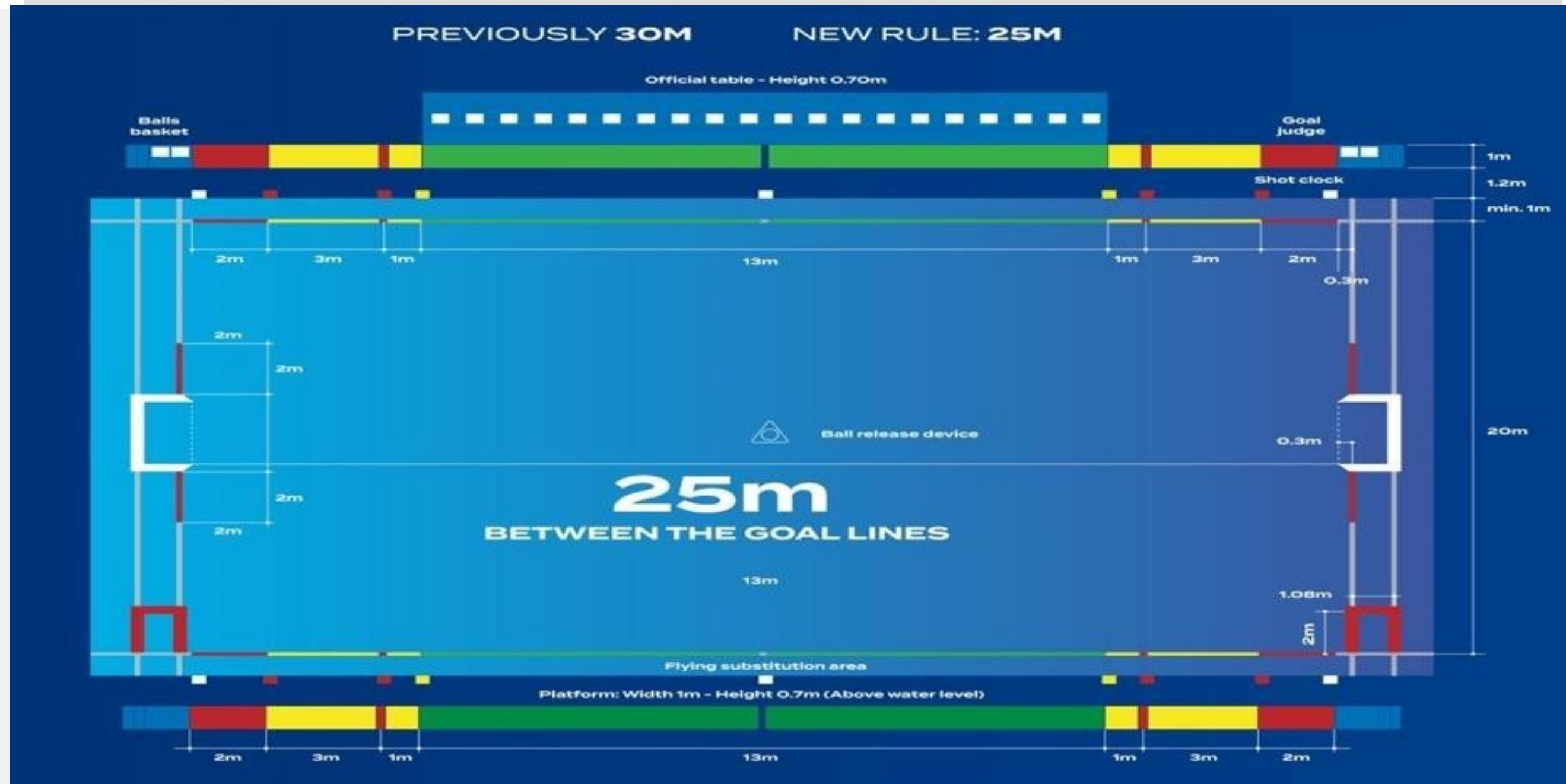
Η απόσταση μεταξύ των γραμμών τερμάτων πρέπει να είναι **25 μέτρα**. Αυτό ισχύει για τους αγώνες ανδρών και γυναικών. Το πλάτος παραμένει 20 μέτρα.

Επομένως ο αγωνιστικός χώρος για τους αγώνες Ανδρών και Γυναικών θα είναι:

25.00m x 20.00m



ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΧΩΡΟΣ



ΟΜΑΔΕΣ & ΠΑΙΚΤΕΣ

ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ - VI.2.1

 Η σύνθεση κάθε ομάδας θα αποτελείται το πολύ από 14* παίκτες με δικαίωμα συμμετοχής:

 **12 παίκτες γηπέδου** και **2 τερματοφύλακες**.

ή

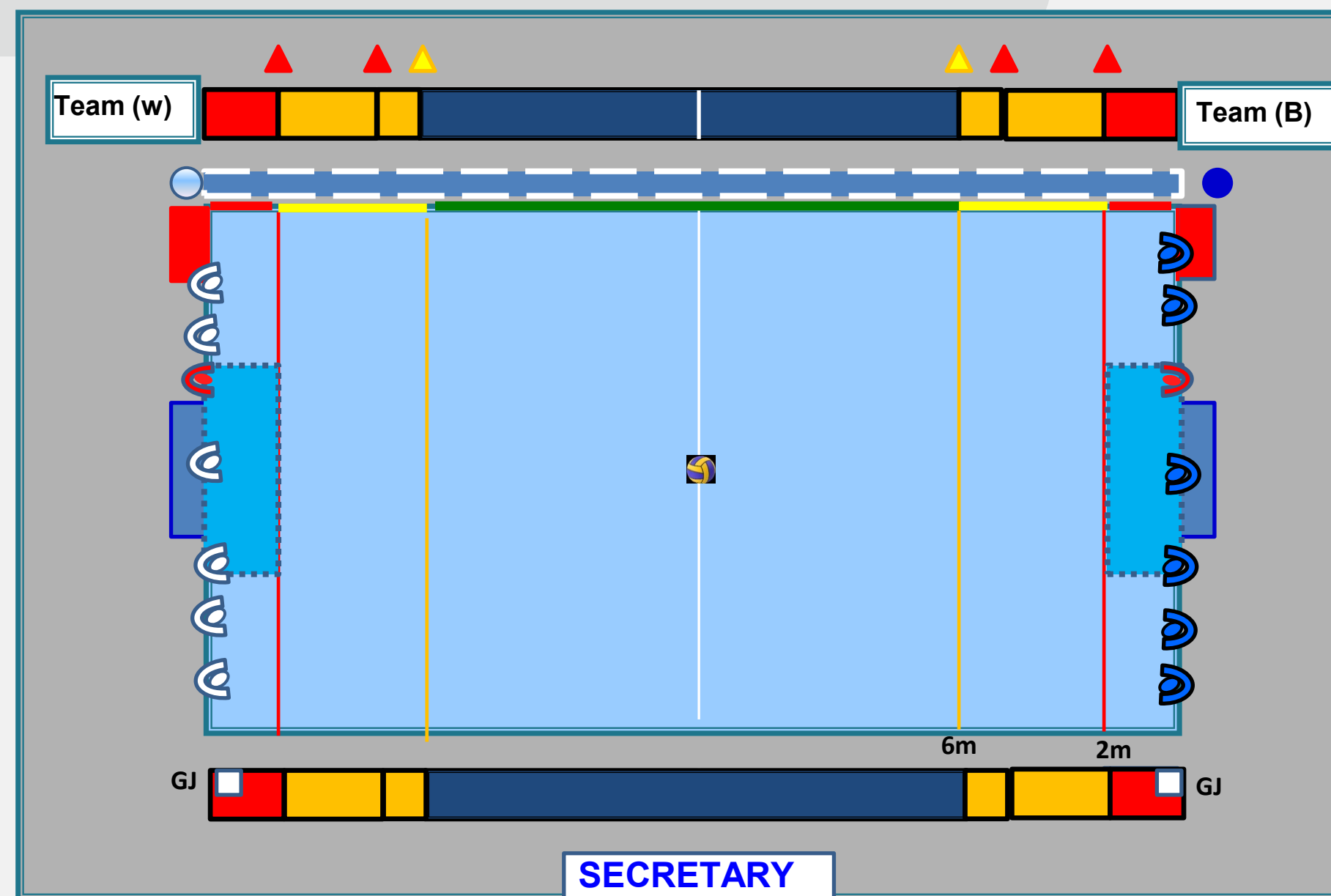
 **12 παίκτες γηπέδου** και **1 τερματοφύλακας**

* Εκτός εάν προβλέπεται διαφορετικά από τους ειδικούς κανονισμούς της διοργάνωσης

ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ - VI.2.1

Κατά την έναρξη του αγώνα, κάθε ομάδα πρέπει να παίζει με 7 παίκτες.

Ένας εκ των οποίων
πρέπει να είναι τερματοφύλακας.



ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ - VI.2.1

Μετά την έναρξη του αγώνα, μια ομάδα δεν είναι υποχρεωμένη να έχει τερματοφύλακα στον αγωνιστικό χώρο και **μπορεί να παίξει με 7 παίκτες γηπέδου.**

1 τερματοφύλακα + **6** παίκτες γηπέδου

ή

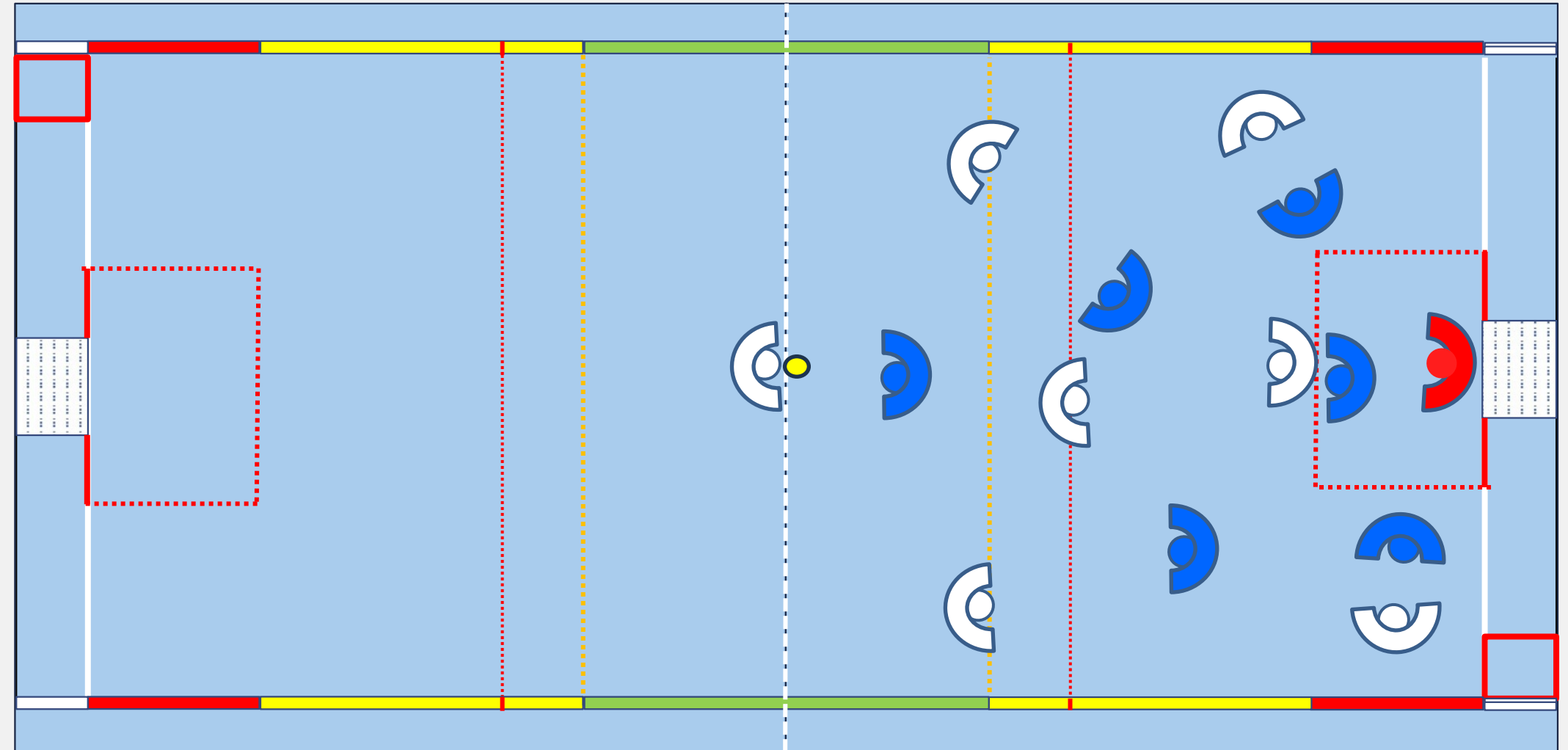
7 παίκτες γηπέδου

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Επανέναρξη μετά από timeout.

Η επιτιθέμενη ομάδα παίζει με

7 παίκτες γηπέδου



ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ - VI.2.1-2.7

Εάν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μια ομάδα δεν έχει:

- άλλους παίκτες γηπέδου με δικαίωμα συμμετοχής, ο τερματοφύλακας ή ο αναπληρωματικός τερματοφύλακας μπορεί να παίξει ως παίκτης γηπέδου.
- άλλον τερματοφύλακα με δικαίωμα συμμετοχής, ένας παίκτης γηπέδου μπορεί να παίξει ως τερματοφύλακας, με την προϋπόθεση ότι φοράει κόκκινο σκουφάκι με τον ίδιο αριθμό που φορούσε ως παίκτης γηπέδου*.

* κάθε ομάδα θα πρέπει να έχει 14 κόκκινα σκουφάκια με αριθμούς από το 1 - 14

ΑΛΛΑΓΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

ΑΛΛΑΓΕΣ - VI.2.6

Ο αντικαταστάτης παίκτης **μπορεί να μπει** στον αγωνιστικό χώρο **από την περιοχή επανεισόδου της αποβολής** μόλις ο παίκτης έχει βγει εμφανώς στην επιφάνεια του νερού μέσα στην περιοχή επανεισόδου.

Οι παίκτες που αντικαθίστανται και οι παίκτες που αποχωρούν

δε χρειάζεται

να ακουμπήσουν τα χέρια τους πάνω από το νερό πριν από την αντικατάσταση.

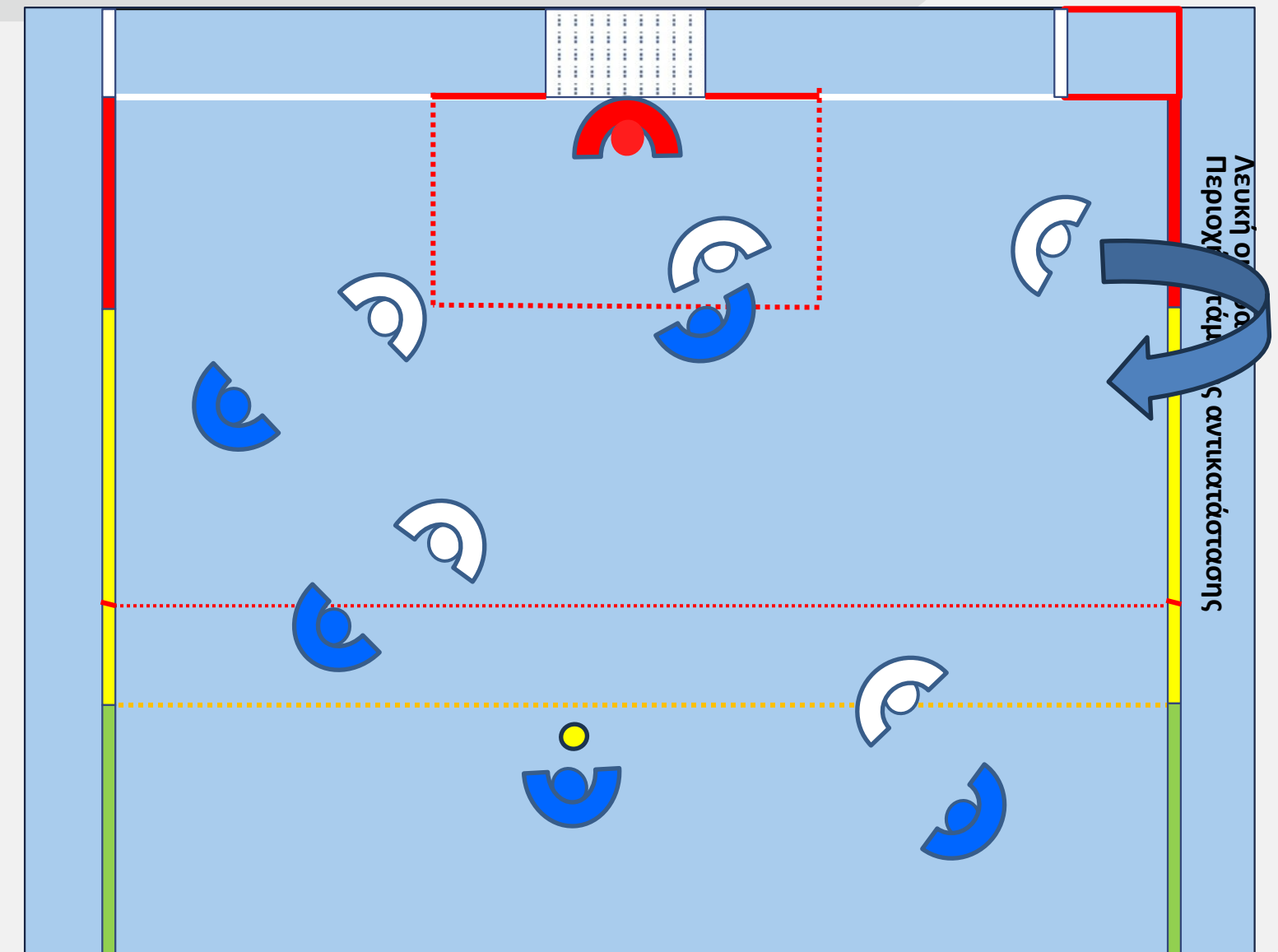
Σημαντική σημείωση: Το άγγιγμα των χεριών μεταξύ των παικτών που αλλάζουν **εξακολουθεί να απαιτείται** κατά την ιπτάμενη αντικατάσταση

ΑΛΛΑΓΕΣ - VI.2.6

Εάν ένας παίκτης **βγει από τον αγωνιστικό χώρο** μέσω της περιοχής:

- επανεισόδου της αποβολής ή
- «ιπτάμενης αντικατάστασης»

χωρίς να αντικατασταθεί από αναπληρωματικό,
ο ίδιος παίκτης επιτρέπεται να επανέλθει στον αγωνιστικό χώρο **από την ίδια περιοχή επανεισόδου** (της αποβολής ή της «ιπτάμενης αντικατάστασης»).



TIMEOUT

TIMEOUT - VI.5.1

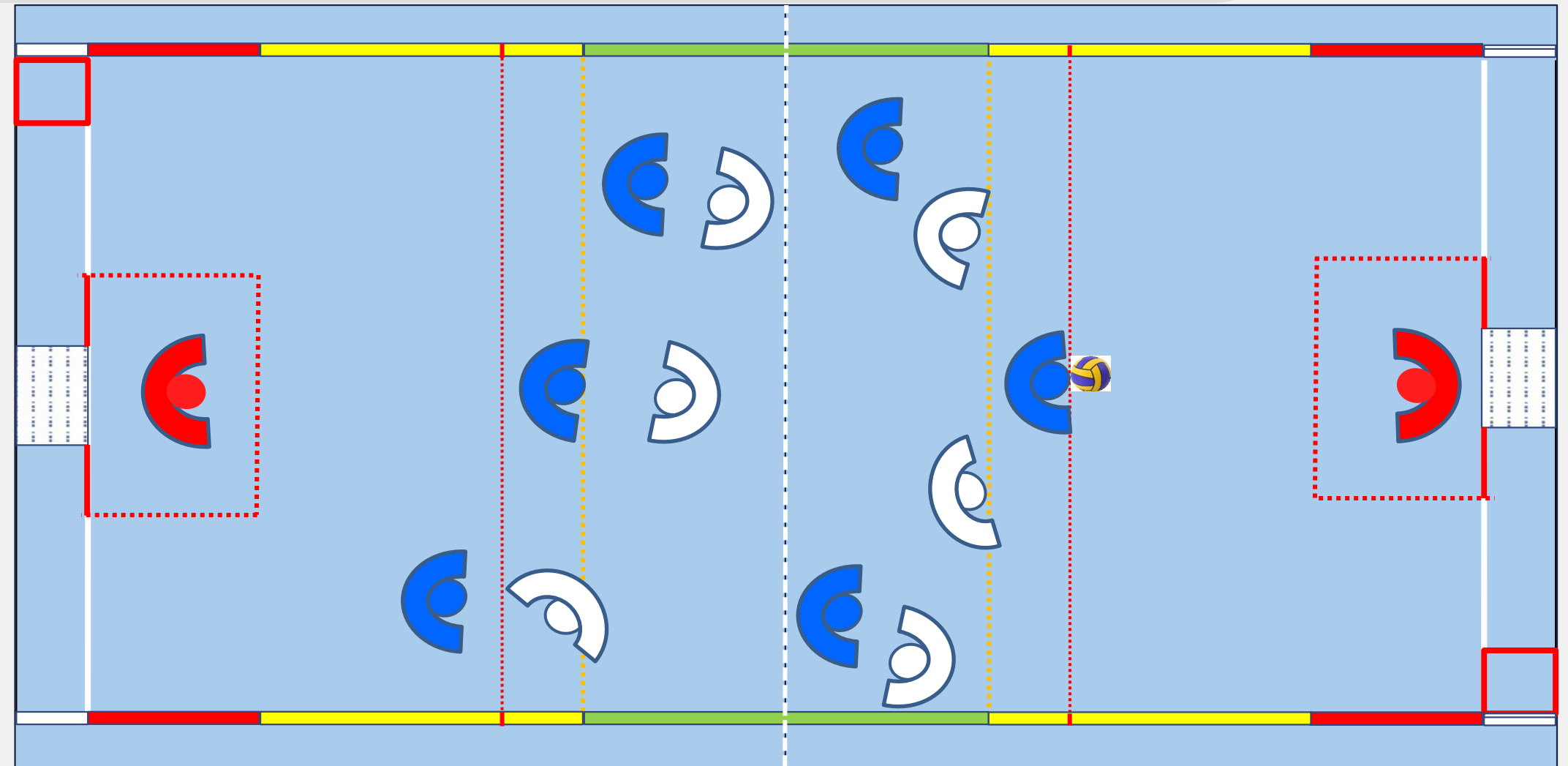
Ο προπονητής της επιτιθέμενης ομάδας **έχει το δικαίωμα να ζητήσει timeout** ανάμεσα στο χρόνο που ο διαιτητής καταλογίζει **πέναλτι** και της εκτέλεσης της ρίψης πέναλτι.

Στην περίπτωση αυτή:

- 🏐 Οι δύο ομάδες **επιτρέπεται να κάνουν αλλαγές** κατά τη διάρκεια του timeout
- 🏐 Το παιχνίδι **ξεκινά** με την εκτέλεση του πέναλτι.

TIMEOUT - VI.5.1

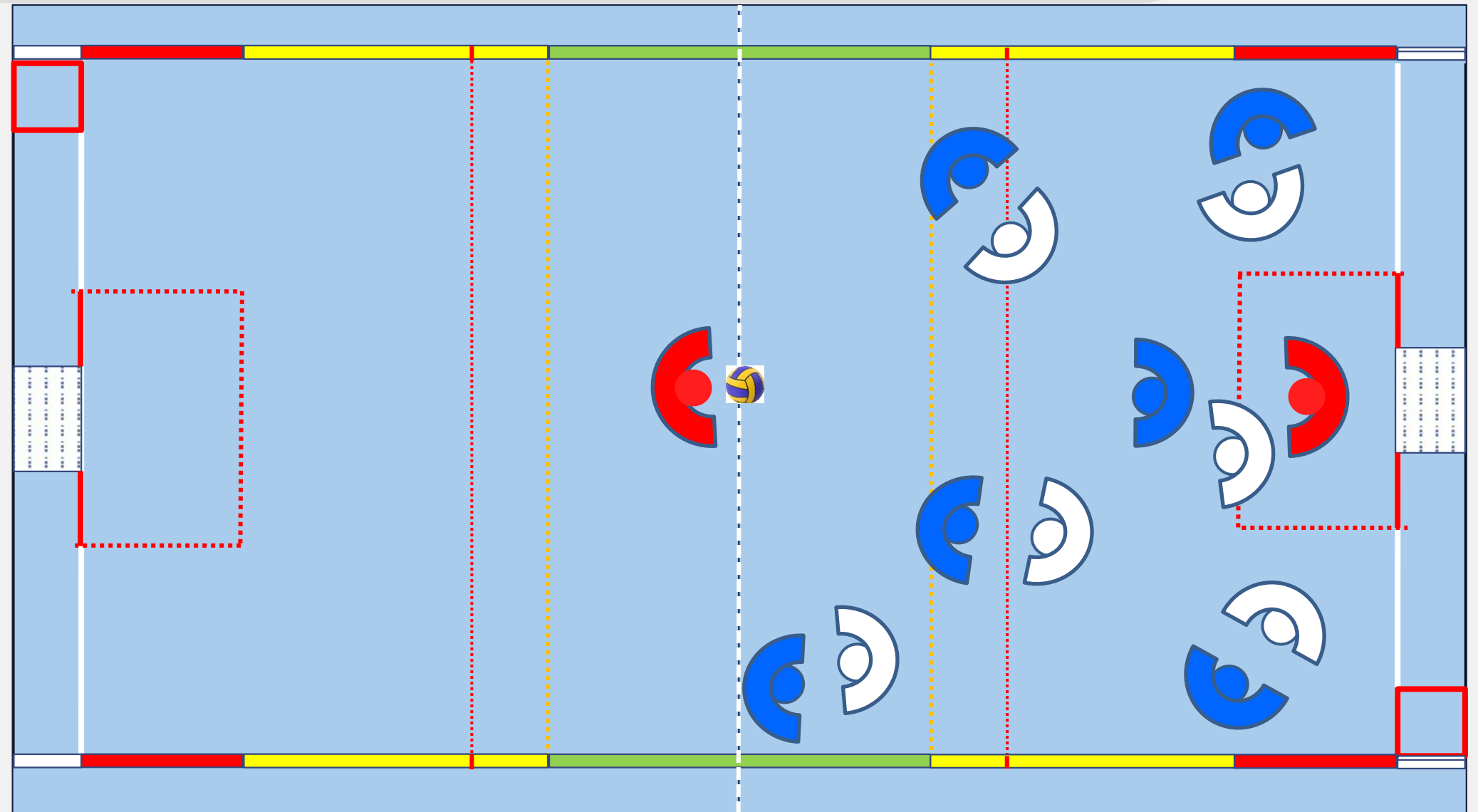
Αν ζητηθεί timeout από τον προπονητή της επιτιθέμενης ομάδας **πριν την εκτέλεση πέναλτι**, το παιχνίδι θα ξαναρχίσει με την εκτέλεση του πέναλτι.



TIMEOUT - VI.5.1

Σε όλες τις περιπτώσεις επανέναρξης του παιχνιδιού μετά από time out (εκτός αυτής του πέναλτι) το παιχνίδι θα ξεκινά **πάνω ή πίσω** από τη γραμμή της σέντρας.

Το ίδιο ισχύει αν ζητηθεί timeout πριν από **την εκτέλεση κόρνερ**.



ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ

ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ - VI.7.2

Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί με έναν από τους παρακάτω τρόπους:

- 🏐 Στην έναρξη ή σε κάθε επανέναρξη του παιχνιδιού, όταν **τουλάχιστον δύο παίκτες** (οποιασδήποτε ομάδας, **εκτός του αμυνόμενου τερματοφύλακα**) παίξουν ή αγγίξουν την μπάλα **ηθελημένα**,
- 🏐 από εκτέλεση πέναλτι (άμεση εκτέλεση),
- 🏐 αν ένας παίκτης ρίξει την μπάλα από ελεύθερη ρίψη μέσα στο τέρμα του (**αυτογκόλ**),
- 🏐 από άμεσο σουτ από άουτ ή κόρνερ ή ...

ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ - VI.7.2

...από άμεσο σουτ σε ελεύθερη ρίψη που εκτελείται από παίκτη εκτός των 6 μέτρων,

Εκτός από την επανέναρξη μετά από:



Γκολ



timeout



ουδέτερη ρίψη



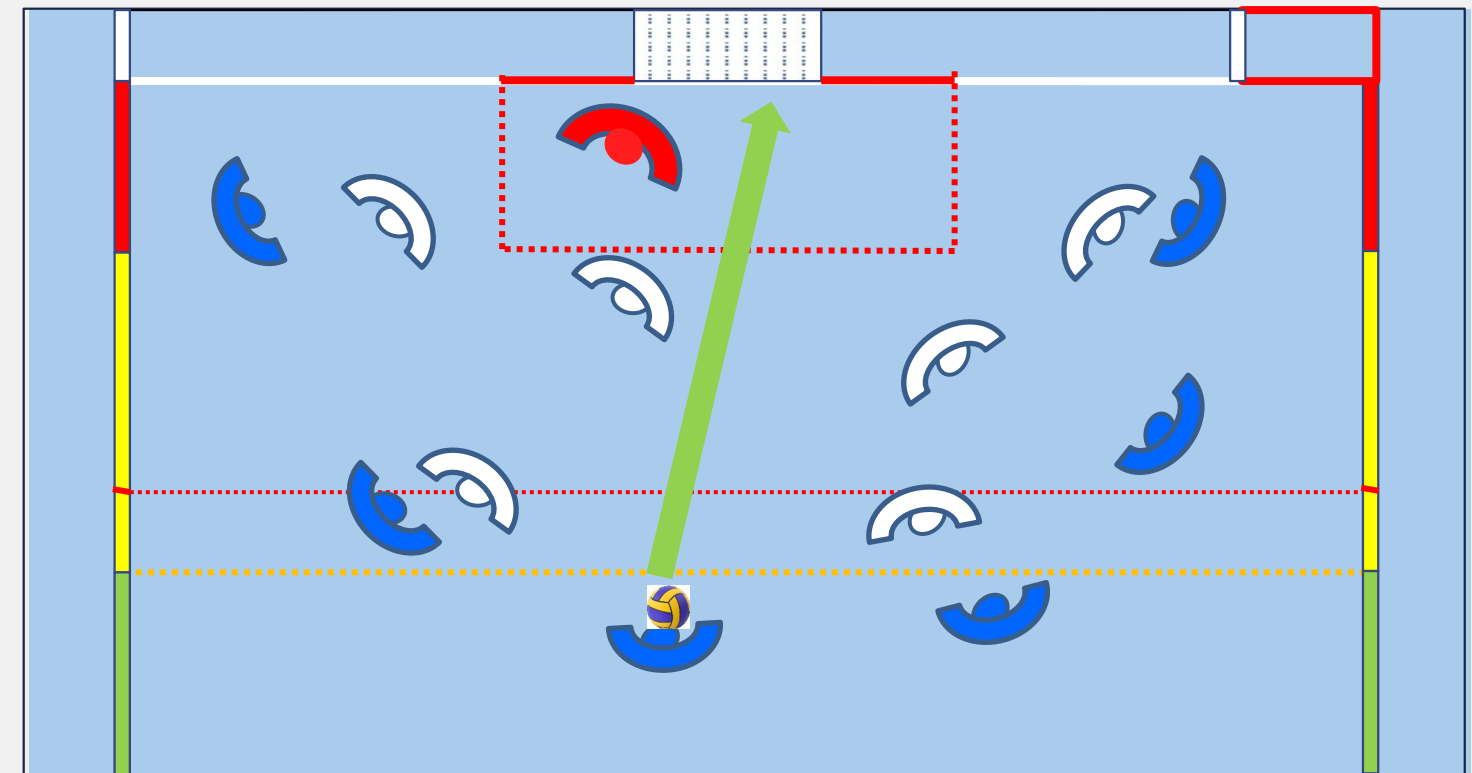
όταν η μπάλα βγει πλάγια του αγωνιστικού χώρου



αφού ο διαιτητής ζητήσει την μπάλα για οποιονδήποτε λόγο

ΠΡΟΣΟΧΗ:

Η θέση της μπάλας εκτός των 6 μέτρων γίνεται η μόνη προϋπόθεση για να επιτευχθεί γκολ με άμεσο σουτ (όχι η θέση του φάουλ).



ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ - VI.7.2

... (ε) από παίκτη που **βάζει εμφανώς τη μπάλα στο παιχνίδι μετά** από κόρνερ ή έξω από τα 6 m:

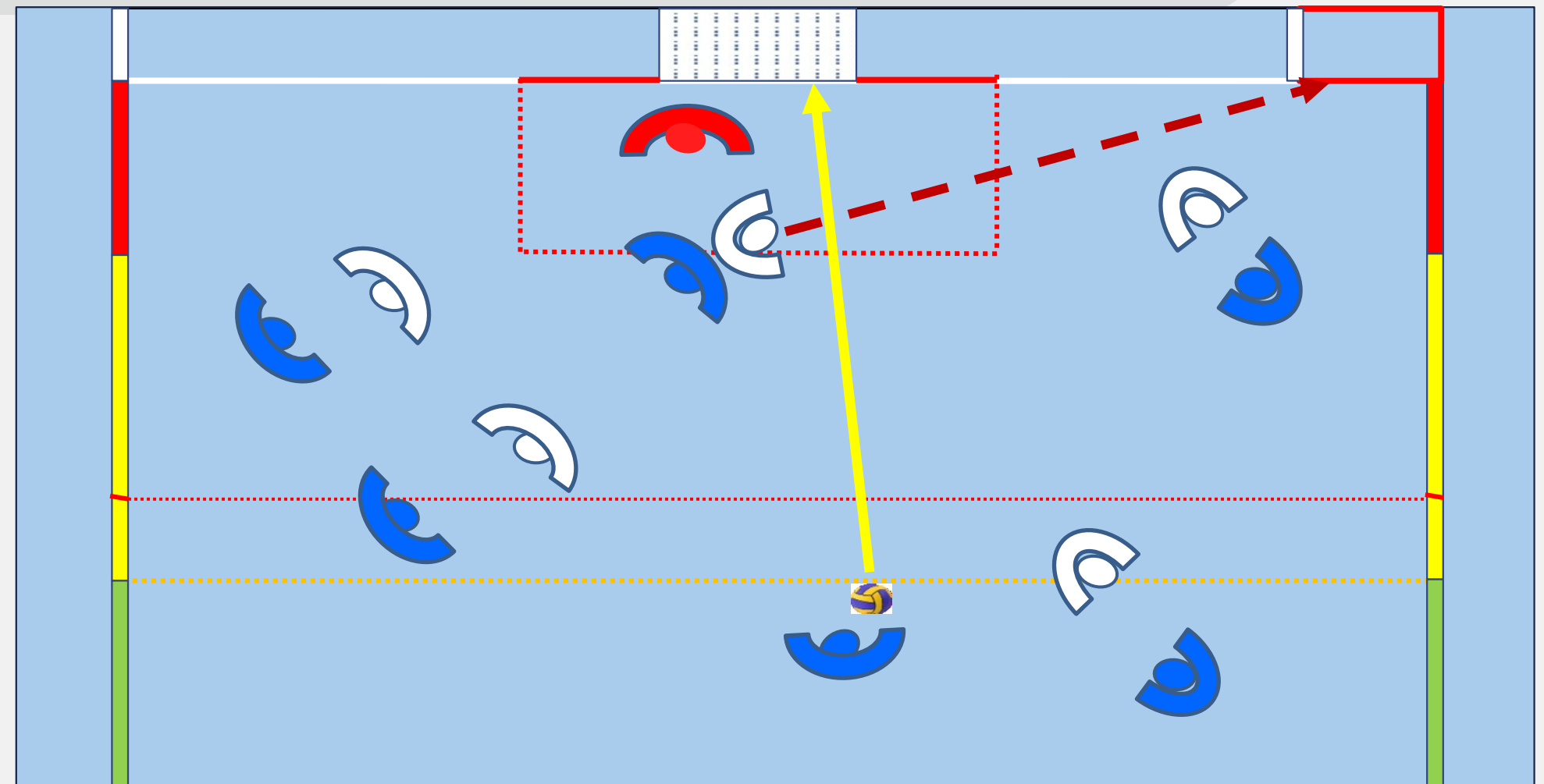
- μετά από άουτ,
- μετά από το κολύμπι ή στην έναρξη μιας περιόδου,
- μετά από timeout ή γκολ,
- μετά από την επανέναρξη του παιχνιδιού λόγω διακοπής (αντικατάσταση σκουφιού, τραυματισμός)

- μετά από ουδέτερη ρίψη,
- όταν η μπάλα βγει πλάγια από τον αγωνιστικό χώρο
- κατά την εκτέλεση ελεύθερης ρίψης,
- μετά από οποιαδήποτε άλλη καθυστέρηση.

Ακόμα και αν **το φάουλ έγινε μέσα στην περιοχή των 6m**, ο επιτιθέμενος μπορεί να πετύχει γκολ με σουτ έξω από τα 6m, **αφού βάλει πρώτα την μπάλα στο παιχνίδι.**

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ένας αμυνόμενος αποβάλλεται στη θέση του φουνταριστού χωρίς την μπάλα. **Αφού ο διαιτητής ολοκληρώσει τη σήμανση** της αποβολής, ο επιτιθέμενος που βρίσκεται **έξω από τα 6 μέτρα** και κρατά την μπάλα **μπορεί να σκοράρει με άμεσο σουτ ή αφού βάλει εμφανώς τη μπάλα στο παιχνίδι.**



ΣΩΣΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ. ΤΟ ΓΚΟΛ ΙΣΧΥΕΙ.

ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ - VI.7.2

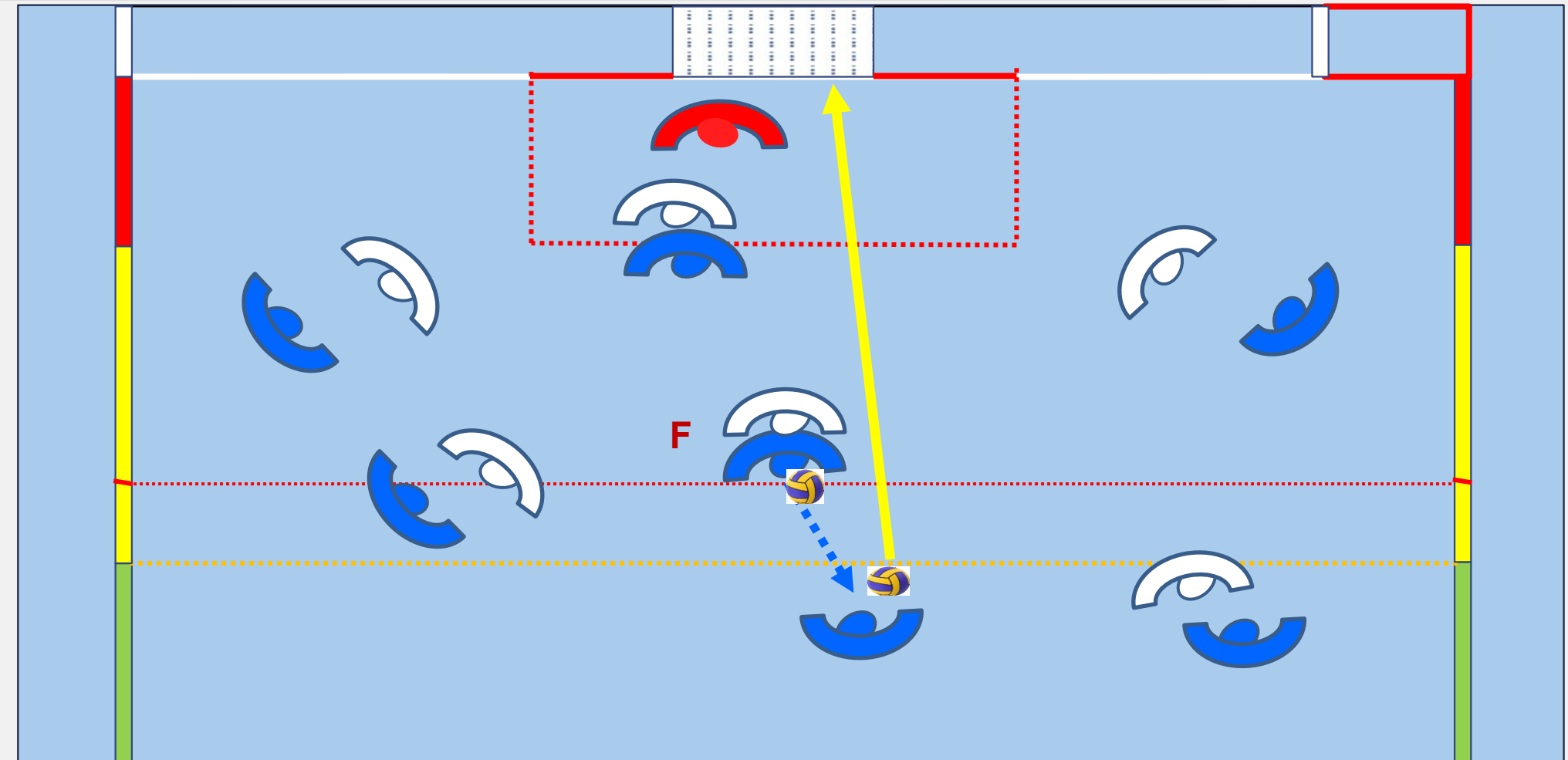
... (στ) από παίκτη που **βάζει** εμφανώς **την μπάλα στο παιχνίδι μέσα στα 6μ.** και **κολυμπά έξω από τα 6μ:**

- μετά από την επανέναρξη του παιχνιδιού λόγω διακοπής (τραυματισμός, αντικατάσταση σκουφίου)
- μετά από ουδέτερη ρίψη,
- όταν η μπάλα βγει πλάγια από τον αγωνιστικό χώρο,
- κατά την εκτέλεση ελεύθερης ρίψης,
- μετά από οποιαδήποτε άλλη καθυστέρηση.

Σύμφωνα με το VI.7.2 (στ), ο επιτιθέμενος με την μπάλα **πρέπει να κολυπήσει** βγάζοντας το **κεφάλι του έξω από τα 6 μέτρα πριν σουτάρει** (ακόμη και μετά από προσποίηση ή κολύμπι, εντός ή εκτός των 6 μέτρων) ώστε να πετύχει ένα έγκυρο τέρμα.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Εάν το **φάουλ** γίνει **μέσα στην περιοχή των 6 m** και ο παίκτης εκτελώντας την ελεύθερη ρίψη βάλει την μπάλα στο παιχνίδι **και μεταφέρει την μπάλα εκτός της περιοχής των 6 m**, ο παίκτης μπορεί να σουτάρει και να πετύχει τέρμα.



ΣΩΣΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ. ΤΟ ΓΚΟΛ ΙΣΧΥΕΙ.

ΜΕΘΟΔΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ - VI.7.2

Ο Διαιτητής πρέπει να σηκώσει το χέρι του ψηλά για να υποδείξει ότι επιτρέπεται ένα σουτ εκτός της περιοχής των 6 μέτρων.

Σημείωση: Υπό τις συνθήκες της VI.7.2ε και VI.7.2στ αφού ο διαιτητής σηκώσει το χέρι του (δηλαδή μετά την εκτέλεση της ελεύθερης ρίψης έξω από τα 6 μέτρα), ο παίκτης **μπορεί να ξαναμπεί εντός της περιοχής των 6μ και να πετύχει ένα τέρμα.**



ΧΡΟΝΟΣ ΔΙΑΛΕΙΜΜΑΤΟΣ ΜΕΤΑΞΥ ΠΕΡΙΟΔΩΝ

ΧΡΟΝΟΣ ΔΙΑΛΕΙΜΜΑΤΟΣ ΜΕΤΑΞΥ ΠΕΡΙΟΔΩΝ

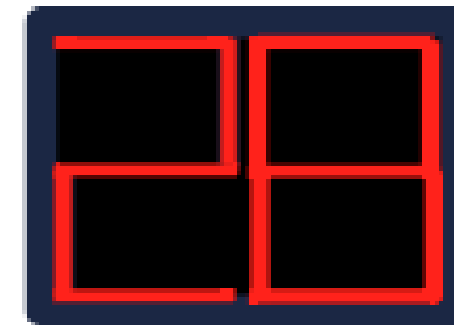
Ο χρόνος διαλείμματος **μεταξύ** δεύτερης και τρίτης περιόδου
είναι 5 λεπτά

Ο χρόνος διαλείμματος **μεταξύ** πρώτης και δεύτερης και **μεταξύ**
τρίτης και τέταρτης περιόδου **παραμένει στα 2 λεπτά**

ΧΡΟΝΟΣ ΚΑΤΟΧΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

ΧΡΟΝΟΣ ΚΑΤΟΧΗΣ ΜΠΑΛΑΣ - VI.8.12

Ο **μέγιστος** χρόνος κατοχής μπάλας είναι:

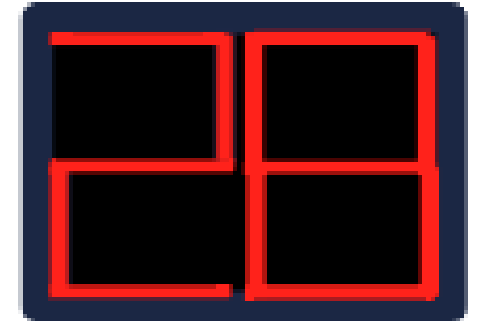


28" (δευτερόλεπτα) **σε όλους τους αγώνες**
(γυναικών και ανδρών)



ΧΡΟΝΟΣ ΚΑΤΟΧΗΣ ΜΠΑΛΑΣ - VI.8.12

Το χρονόμετρο κατοχής θα πρέπει να επανέλθει στα **28''**:



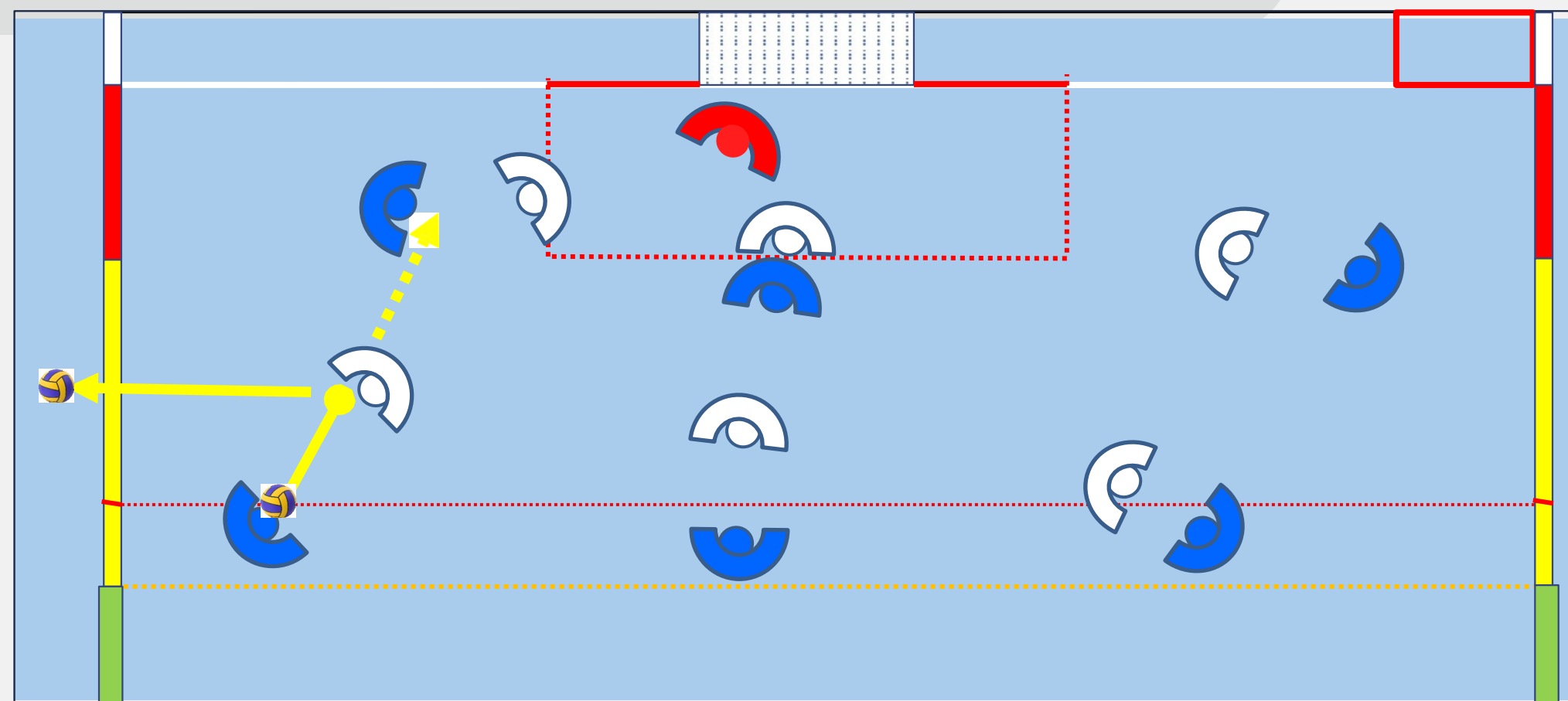
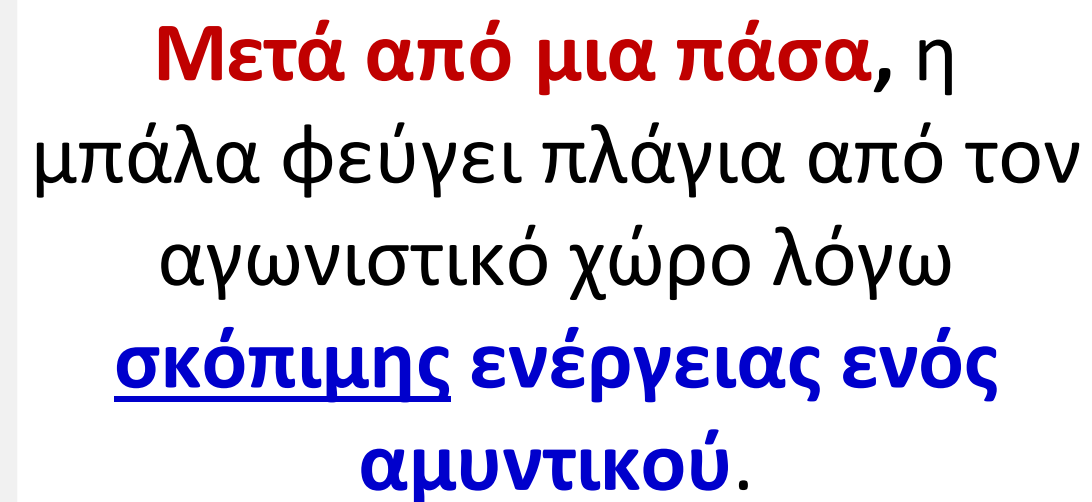
- Όταν η αμυνόμενη ομάδα πάρει την κατοχή της μπάλας.
- όταν η μπάλα ξαναρχίσει να παίζεται **μετά από την εκτέλεση πέναλτι με αλλαγή κατοχής**, ή **ουδέτερη ρίψη**.
- Όταν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα δοθεί πέναλτι σε μια ομάδα και **ο προπονητής επιλέξει να διατηρήσει την κατοχή της μπάλας** (αντί εκτέλεσης του πέναλτι).

ΧΡΟΝΟΣ ΚΑΤΟΧΗΣ ΜΠΑΛΑΣ - VI.8.12

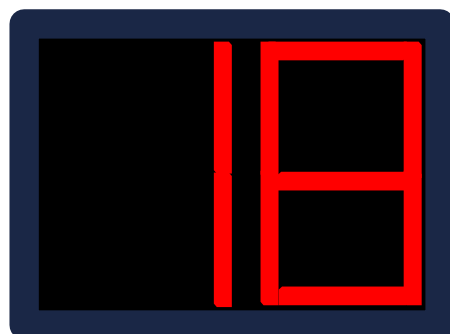
18" σε όλους τους αγώνες (γυναικών και ανδρών)



- **Νέα κατοχή της επιτιθέμενης ομάδας** (μετά από σουτ, αν η μπάλα επανέλθει στο παιχνίδι αφού χτυπήσει τις δοκούς, ή σε αμυνόμενο παίκτη ή στον τερματοφύλακα).
- **Επανέναρξη μετά από αποβολή αμυνόμενου παίκτη** (εκτός εάν απομένουν περισσότερα από 18'' κατοχής, οπότε ο χρόνος συνεχίζεται και δεν θα επαναφέρεται).
- όταν η μπάλα ξαναρχίσει να παίζεται **μετά από την εκτέλεση πέναλτι χωρίς αλλαγή κατοχής ή κόρνερ**.
- όταν **η μπάλα βγει πλάγια από τον αγωνιστικό χώρο** ως αποτέλεσμα εσκεμμένης ενέργειας του αμυνόμενου παίκτη ή απόκρουσης σουτ από τον αμυνόμενο τερματοφύλακα.



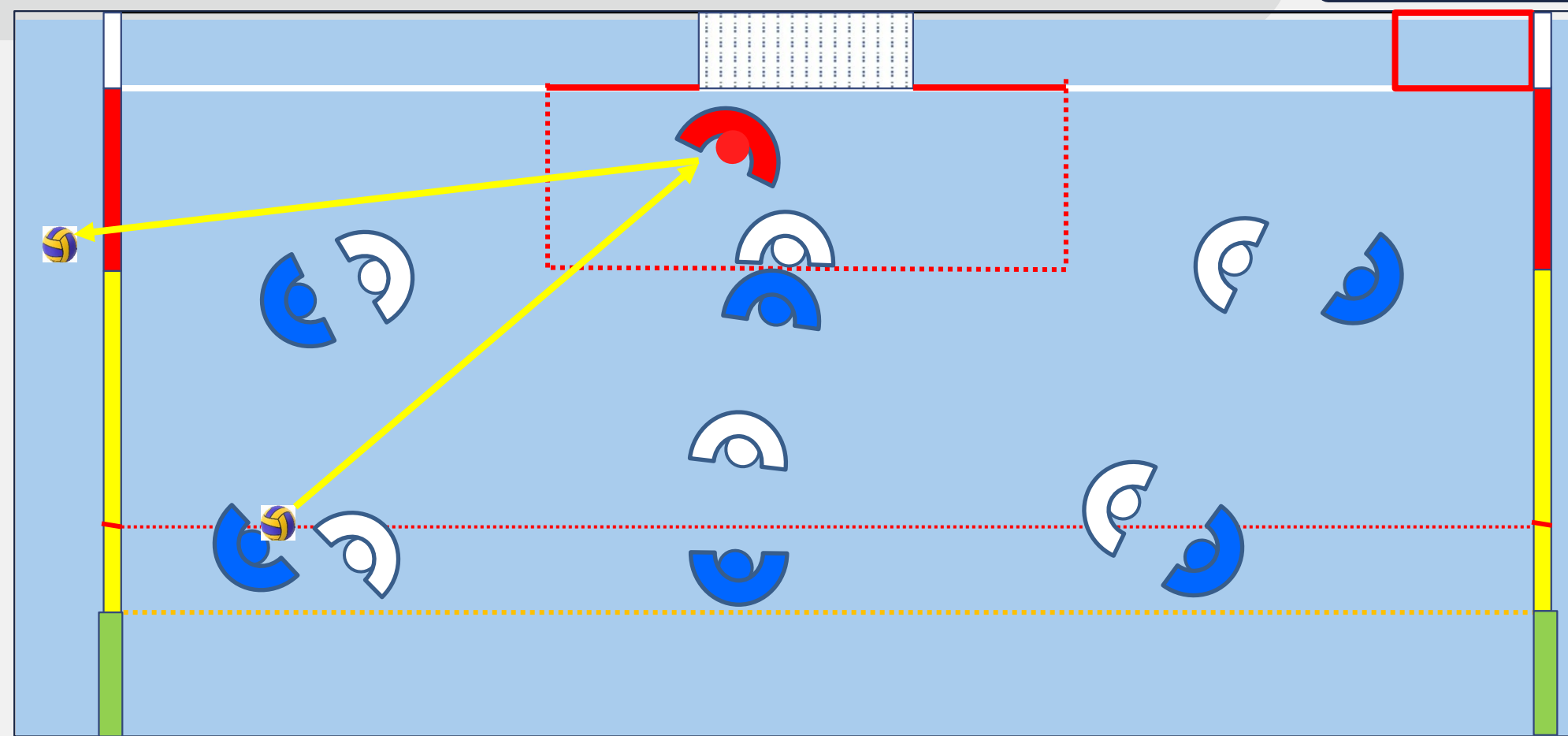
Η επιτιθέμενη ομάδα θα ξεκινήσει πάλι το παιχνίδι με την εκτέλεση μιας ελεύθερης ρίψης και ο χρόνος κατοχής θα επαναφέρεται στα **18 δευτερόλεπτα**.



ΧΡΟΝΟΣ ΚΑΤΟΧΗΣ ΜΠΑΛΑΣ - VI.8.12



Μετά από σουτ, η μπάλα φεύγει έξω και πλάγια από τον αγωνιστικό χώρο, **λόγω της απόκρουσης από τον τερματοφύλακα**.



Η επιτιθέμενη ομάδα θα ξεκινήσει πάλι το παιχνίδι με την **εκτέλεση μιας ελεύθερης ρίψης** και ο χρόνος κατοχής θα επαναφέρεται στα **18 δευτερόλεπτα**.

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΧΡΟΝΟΤΡΙΒΗΣ

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΤΗΣ ΧΡΟΝΟΤΡΙΒΗΣ- VI.8.13

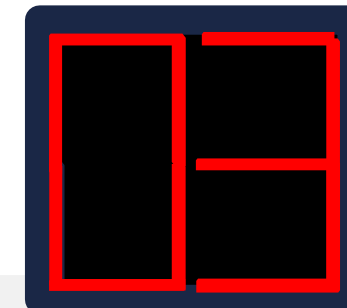
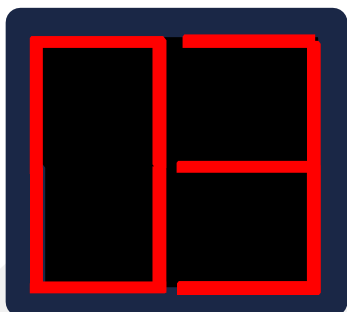
Ο προηγούμενος κανονισμός της "**ΧΡΟΝΟΤΡΙΒΗΣ**" διαγράφεται και αντικαθίσταται από το νέο άρθρο VI - 8.13, το οποίο τιμωρεί ως απλό φάουλ **μόνο** τη συμπεριφορά της ομάδας που εγκαταλείπει σκόπιμα την κατοχή της μπάλας.

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΤΗΣ ΧΡΟΝΟΤΡΙΒΗΣ- VI.8.13

Οι παρακάτω ενέργειες **εξακολουθούν** να **μην επιτρέπονται** (συνήθως πριν από τη λήξη του χρόνου κατοχής της μπάλας)

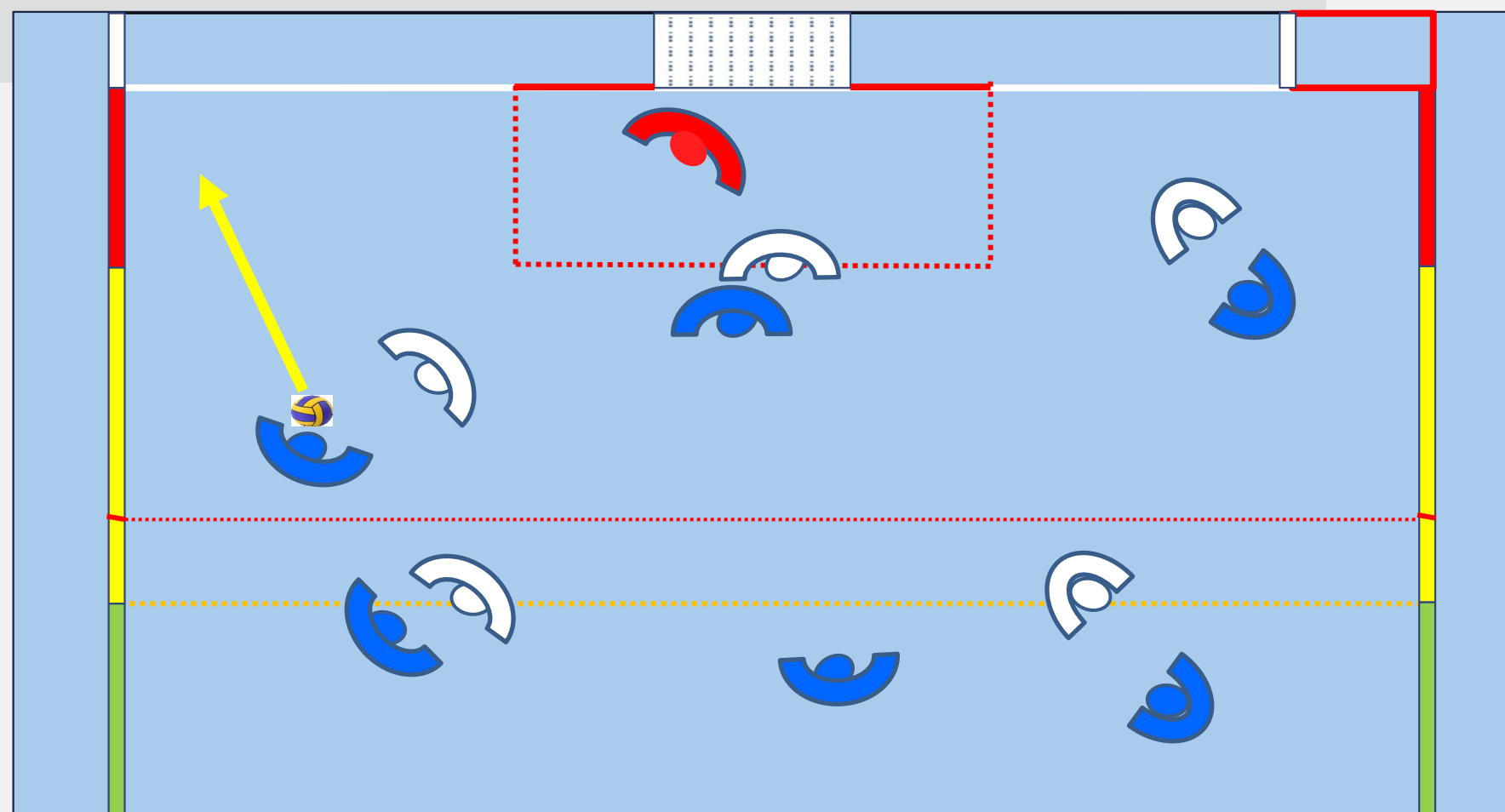
- 🏐 Ένας παίκτης **πετάει την μπάλα** και αρνείται να παίξει,
- 🏐 Ένας παίκτης **αφήνει την μπάλα** που **δε βρίσκεται στην κατοχή** καμίας ομάδας **και απομακρύνεται** κολυμπώντας αρνούμενος να παίξει,
- 🏐 Ένας παίκτης **πετάει σκόπιμα** την μπάλα στην οροφή της πισίνας.

Όλες οι παραπάνω καταστάσεις αποτελούν παραδείγματα "**σκόπιμης** εγκατάλειψης της κατοχής της μπάλας".



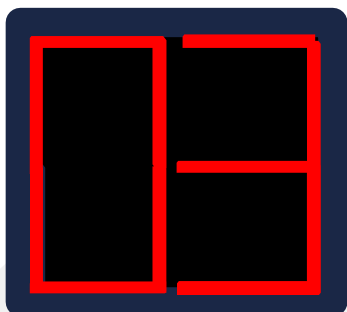
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Ο επιτιθέμενος **πετάει τη μπάλα** και **αρνείται να παίξει** (να εκδηλώσει επίθεση) λίγο πριν από τη λήξη του χρόνου κατοχής της μπάλας.

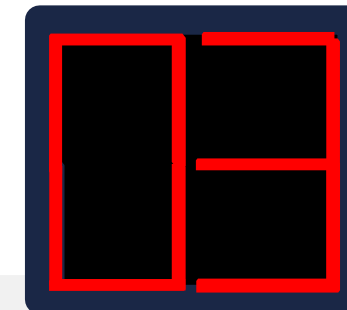


ΛΑΘΟΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑ. Το παιχνίδι ξαναρχίζει με την εκτέλεση μιας ελεύθερης ρίψης από την αμυνομένη ομάδα.

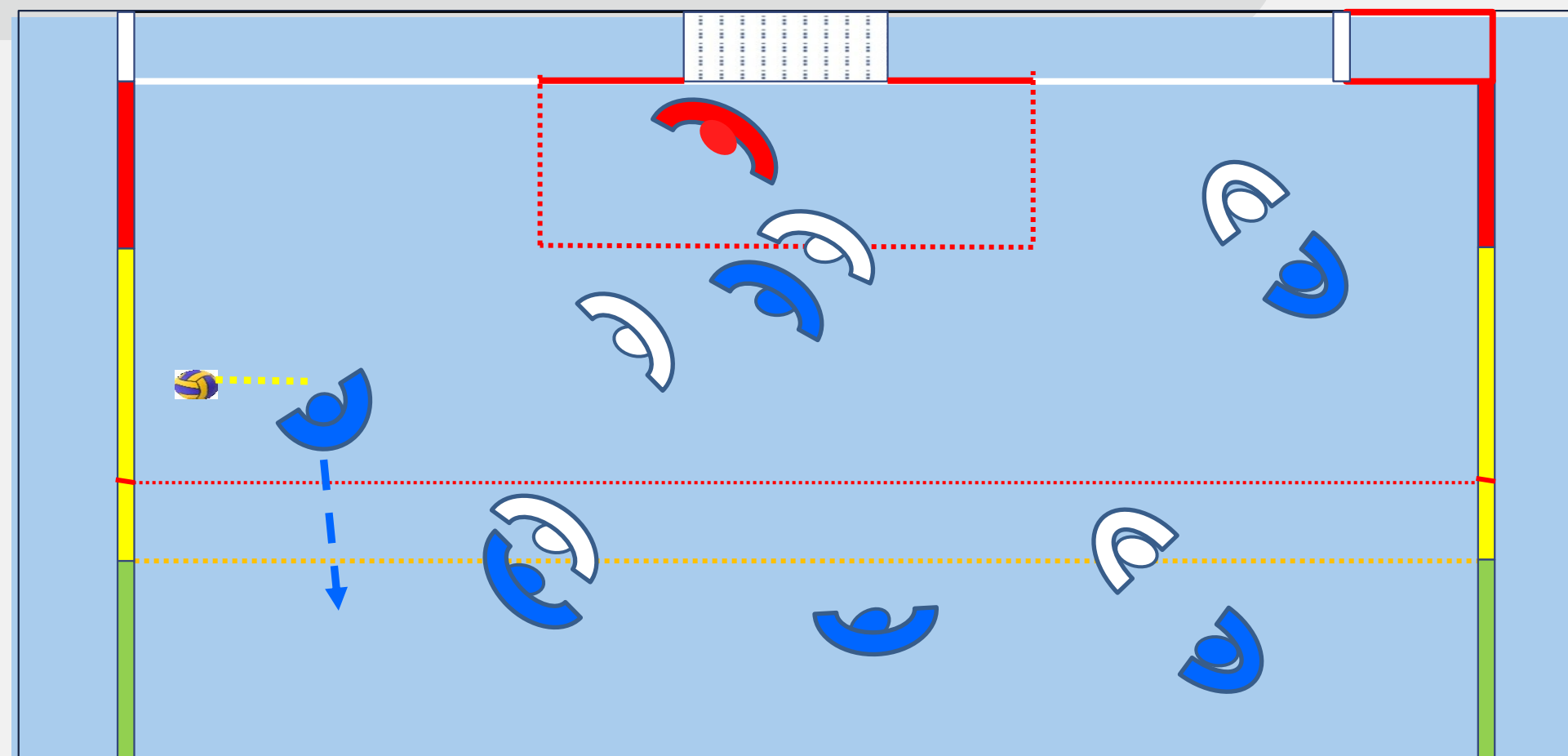
Ο χρόνος κατοχής επαναφέρεται στα 28''



ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ



Ο επιτιθέμενος **αφήνει την μπάλα** (χάνει την κατοχή της) και απομακρύνεται κολυμπώντας **αρνούμενος να παίξει** (εκδηλώσει επίθεση).



ΛΑΘΟΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑ. Το παιχνίδι ξαναρχίζει με την εκτέλεση μιας ελεύθερης ρίψης από την αμυνομένη ομάδα.

Ο χρόνος κατοχής επαναφέρεται στα 28''

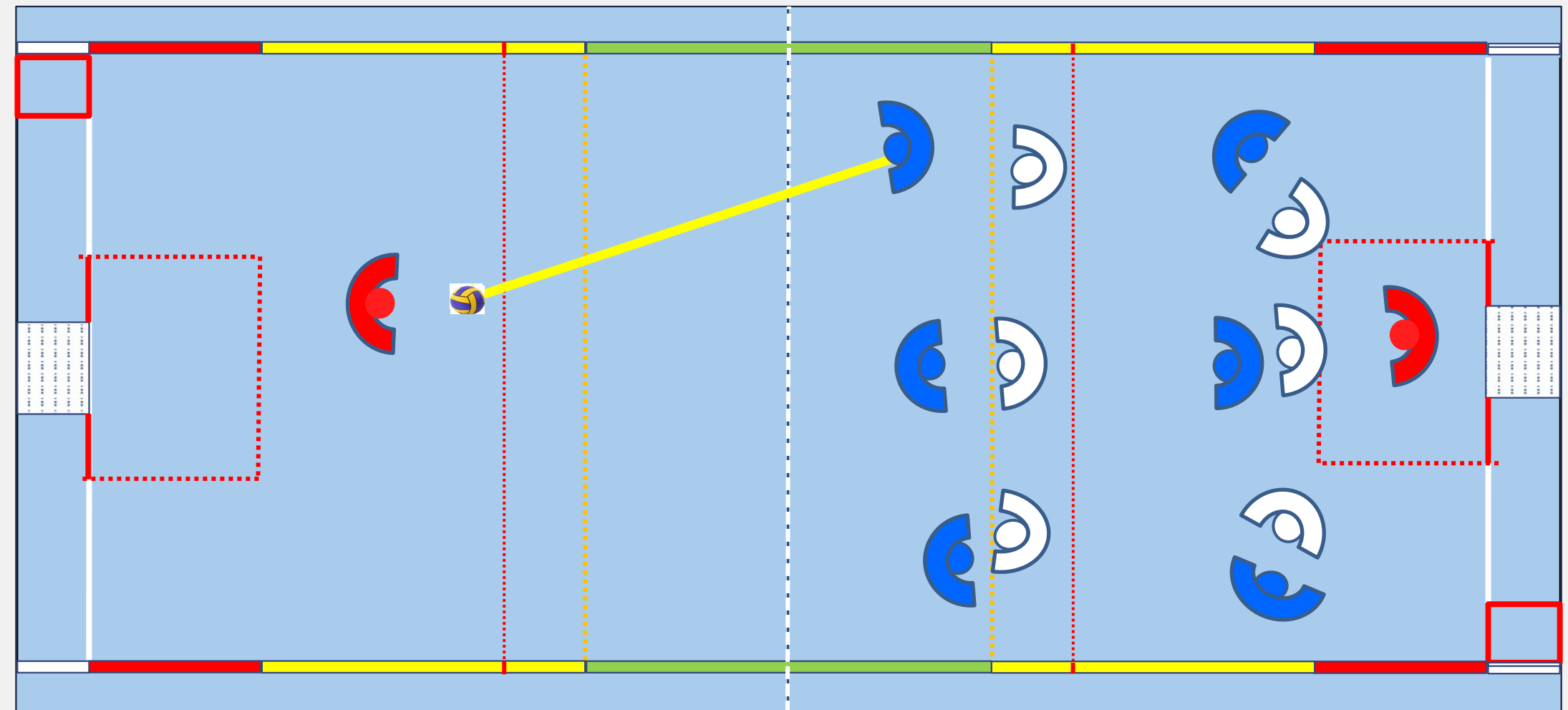
ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ ΤΗΣ ΧΡΟΝΟΤΡΙΒΗΣ- VI.8.13

Ο Νέος κανονισμός επιτρέπει:

-  Ο τερματοφύλακας ή οποιοσδήποτε άλλος επιτιθέμενος (είναι οι μοναδικοί παίκτες που βρίσκονται στο μισό μέρος του αγωνιστικού χώρου της ομάδας τους), **δέχονται την μπάλα από συμπαίκτη τους που βρίσκεται στο άλλο μισό μέρος του αγωνιστικού χώρου.**
-  Ένας επιτιθέμενος **κολυμπάει με τη μπάλα** από το μισό μέρος του αγωνιστικού χώρου της επίθεσης, **πίσω** στο μισό μέρος του αγωνιστικού χώρου της άμυνάς του, **περνώντας την γραμμή της σέντρας.**
-  Ένας επιτιθέμενος που κρατάει τη μπάλα **παραμένει στην ίδια θέση** του αγωνιστικού χώρου **χωρίς να κάνει καμία κίνηση ή να δείξει πρόθεση** να εκδηλώσει επίθεση.

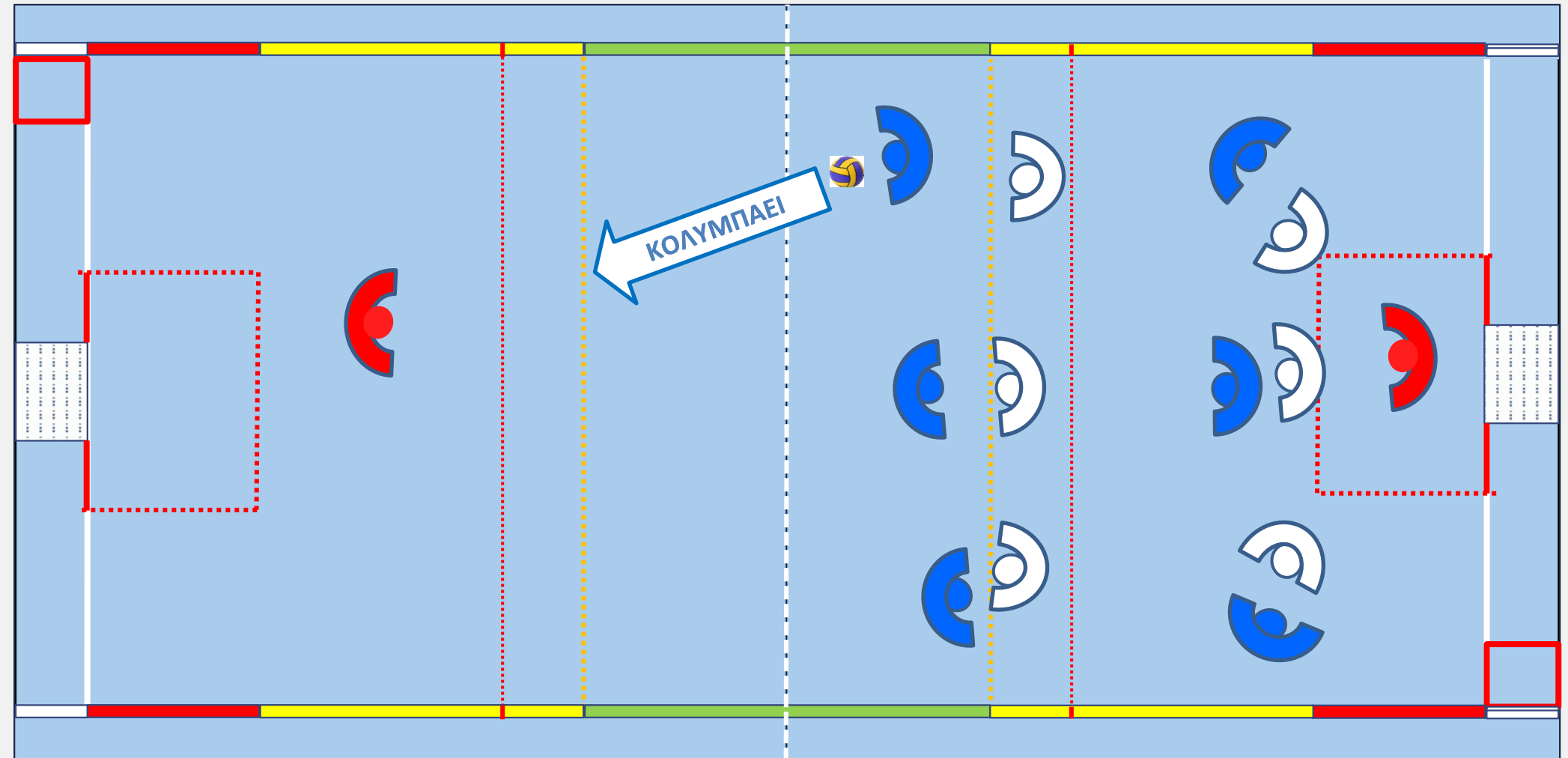
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (α) ΣΩΣΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

Ο τερματοφύλακας ή οποιοσδήποτε άλλος επιτιθέμενος (είναι οι μοναδικοί παίκτες που βρίσκονται στο μισό μέρος του αγωνιστικού χώρου της ομάδας τους), **δέχονται την μπάλα από συμπαίκτη τους που βρίσκεται στο άλλο μισό μέρος του αγωνιστικού χώρου**



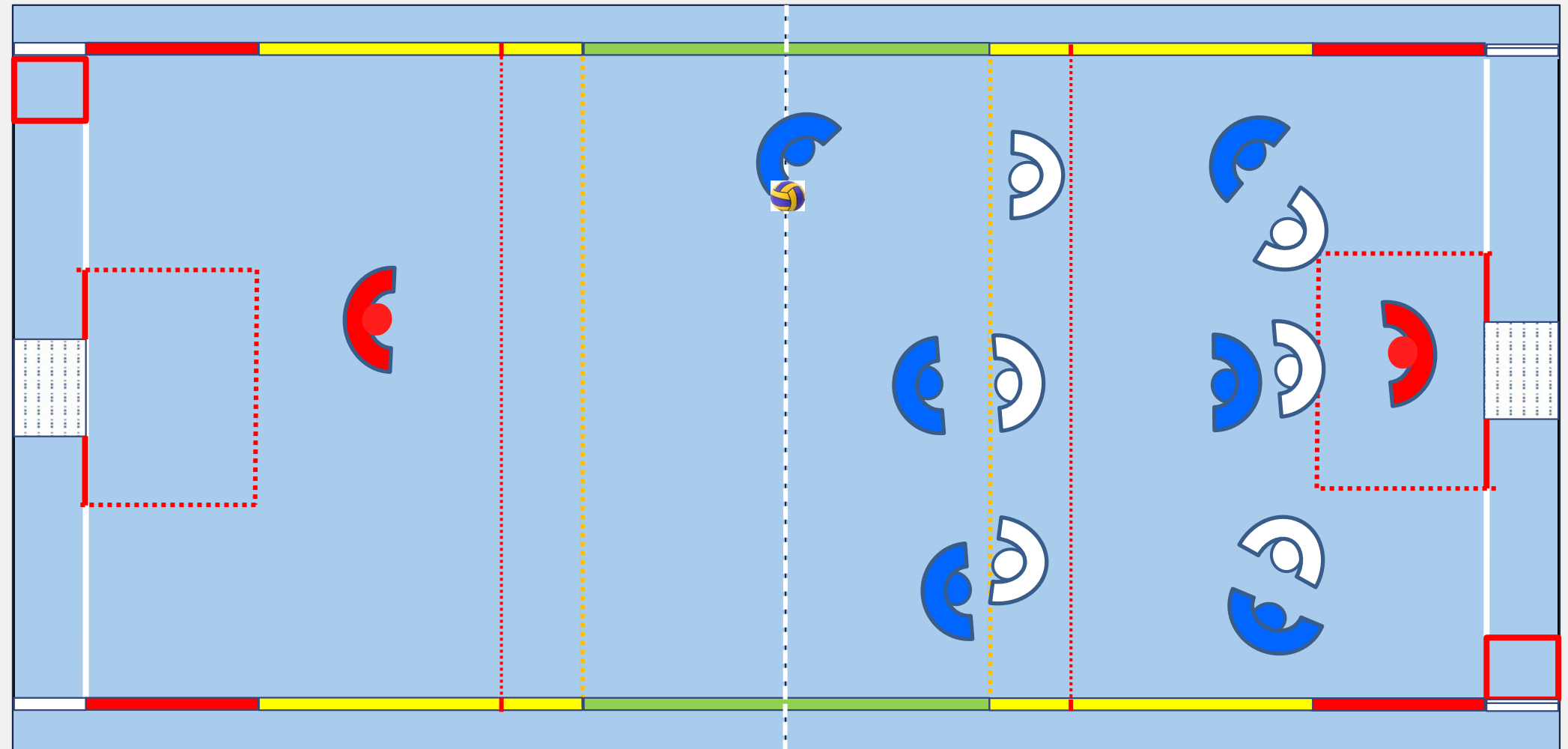
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (β) ΣΩΣΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

Ο επιτιθέμενος παίκτης **κολυμπάει με τη μπάλα** από το μισό μέρος του αγωνιστικού χώρου της επίθεσης, **πίσω** στο μισό μέρος του αγωνιστικού χώρου της άμυνάς του, **περνώντας την γραμμή της σέντρας**



ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (γ) ΣΩΣΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

Ο επιτιθέμενος παίκτης που κρατάει τη μπάλα **παραμένει στην ίδια θέση** του αγωνιστικού χώρου **χωρίς να κάνει καμία κίνηση ή να δείξει πρόθεση** να εκδηλώσει επίθεση



ΕΠΑΝΕΙΣΟΔΟΣ ΑΠΟ ΑΠΟΒΟΛΗ

ΕΠΑΝΕΙΣΟΔΟΣ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΑΠΟΒΟΛΗ - VI.9.2

Παίκτης που έχει αποβληθεί, συμπεριλαμβανομένου του παίκτη που αποβάλλεται για το υπόλοιπο του αγώνα, **πρέπει να εγκαταλείψει αμέσως τον αγωνιστικό χώρο, από οποιοδήποτε σημείο χωρίς να βγει από το νερό**, και να μετακινηθεί στην περιοχή επανεισόδου της αποβολής (ανεβαίνοντας εμφανώς στην επιφάνεια του νερού) που βρίσκεται πλησιέστερα στη γραμμή του τέρματός του, χωρίς να παρεμποδίσει το παιχνίδι. Ο αποβληθείς παίκτης και ο αντικαταστάτης **δεν χρειάζεται** να αγγίξουν τα χέρια τους πάνω από το νερό πριν από την είσοδο του αντικαταστάτη.

ΠΑΙΚΤΗΣ ΠΟΥ ΒΓΑΙΝΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΝΕΡΟ

ΠΑΙΚΤΗΣ ΠΟΥ ΒΓΑΙΝΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΝΕΡΟ - VI.9.4

Ένας παίκτης που βγαίνει από το νερό κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού (εκτός αν βγει μετά την είσοδο του αντικαταστάτη παίκτη) ή κάθεται ή στέκεται στα σκαλιά ή στα τοιχώματα της πισίνας κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού θα τιμωρείται σύμφωνα με το **VI.9.13 (Ανάρμοστη συμπεριφορά)**, εκτός από την περίπτωση ατυχήματος, τραυματισμού, ασθένειας ή με την άδεια του διαιτητή.

ΠΡΟΣΟΧΗ:

Η ίδια ποινή (αποβολή για το υπόλοιπο του παιχνιδιού) εφαρμόζεται είτε ο παίκτης που εγκαταλείπει το νερό κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού είναι αποβληθείς είτε όχι.

ΠΑΙΚΤΗΣ ΚΑΤΩ ΑΠΟ ΤΟ ΝΕΡΟ (ΥΠΟΒΡΥΧΙΟ)

ΠΑΙΚΤΗΣ ΚΑΤΩ ΑΠΟ ΤΟ ΝΕΡΟ - VI.9.8 / VI.8.15

Το παίξιμο κάτω από την επιφάνεια του νερού τιμωρείται **μόνο όταν υπάρχει φυσική επαφή.**

Η απόφαση εξαρτάται από το ποιος έχει την κατοχή της μπάλας:

- Ο **επιτιθέμενος** μπαίνει κάτω από το νερό αποκτώντας πλεονέκτημα θέσης:
Απλό φάουλ (επιθετικό)
- Ο **αμυνόμενος** μπαίνει κάτω από το νερό, εμποδίζοντας την κίνηση του επιτιθέμενου:
Αποβολή για 18''

ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΗ (ΕΠΑΝ)ΕΙΣΟΔΟΣ ΠΑΡΑΝΟΜΟΣ ΠΑΙΚΤΗΣ

ΠΑΡΑΝΟΜΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΠΑΙΚΤΗ - VI.10.8

Ο Παράνομος παίκτης θα τιμωρείται με Πέναλτι:

🟡 8ος παίκτης (Επιπλέον παίκτης στον αγωνιστικό χώρο)

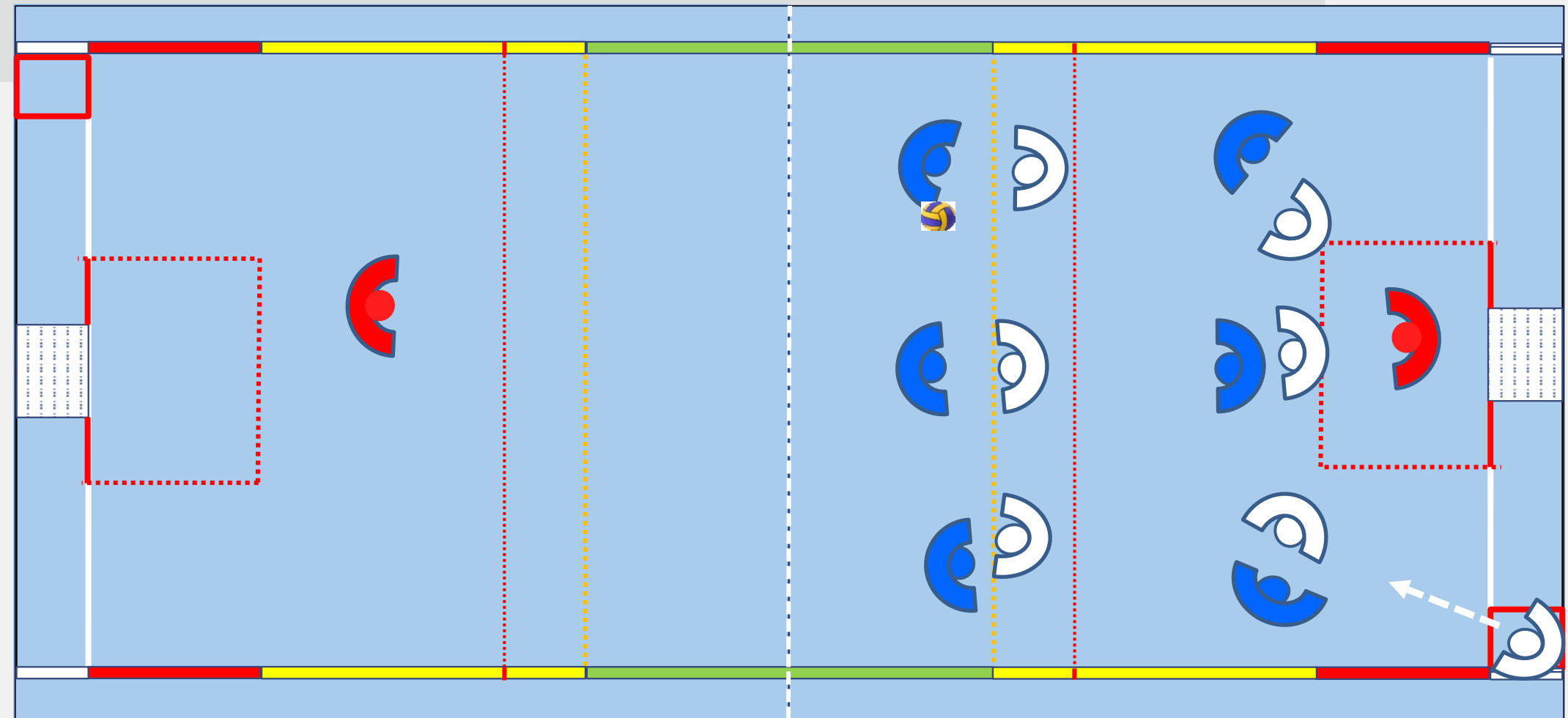
ή

🟡 Παίκτης που δεν έχει δικαίωμα σύμφωνα με τους κανονισμούς να συμμετέχει στον αγώνα εκείνη τη στιγμή (έχει ήδη αποβληθεί από το υπόλοιπο του παιχνιδιού)

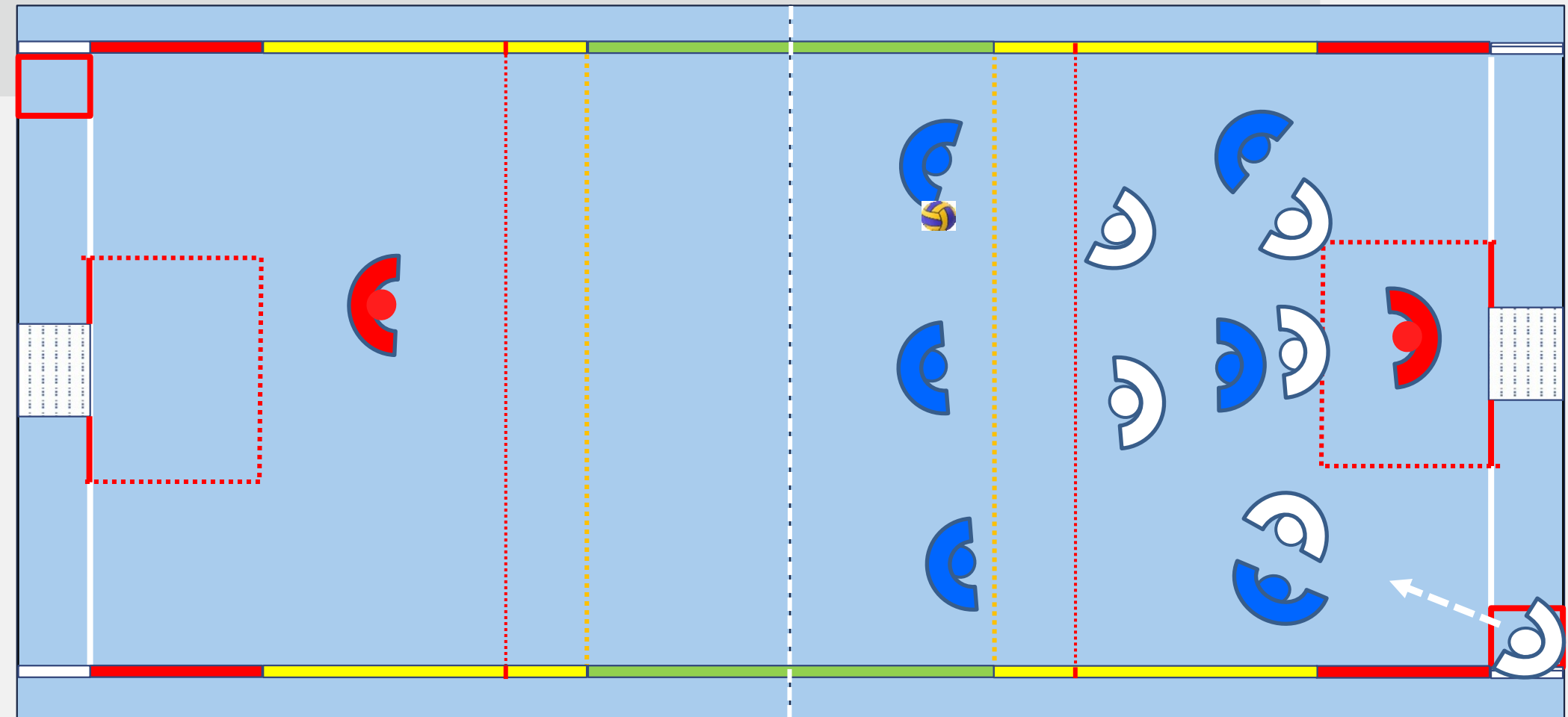
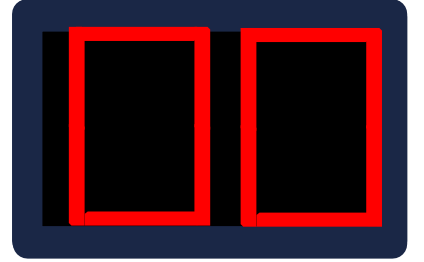
Μετά την απομάκρυνση του παραβάτη παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο, συμπεριλαμβανομένης της άμεσης αντικατάστασής του, εάν χρειάζεται, το παιχνίδι θα ξεκινήσει με την εκτέλεση ενός πέναλτι **έχοντας και οι δύο ομάδες από 7 παίκτες** στον αγωνιστικό χώρο.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (α)

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού,
ένας παίκτης που **δεν έχει**
δικαίωμα εκείνη την στιγμή (8^{ος}
παίκτης της αμυνόμενης ομάδας)
μπαίνει στον αγωνιστικό χώρο.



Μετά την απομάκρυνση του παραβάτη παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο, το παιχνίδι θα ξεκινήσει έχοντας και οι δύο ομάδες **από 7 παίκτες** στον αγωνιστικό χώρο και με την μπλε ομάδα **να εκτελεί πέναλτι**



ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΙΣΟΔΟΣ / ΕΠΑΝΕΙΣΟΔΟΣ ΠΑΙΚΤΗ

VI.10.12

Αντικανονική είσοδος παίκτη που έχει αποβληθεί ή αντικαταστάτη, θεωρείται όταν μπει (ξανά) στον αγωνιστικό χώρο:

 Από την περιοχή επανεισόδου της αποβολής

- ❖ **χωρίς σήμα** από τον γραμματέα ή το διαιτητή
- ❖ **Επηρεάζοντας την ευθυγράμμιση του τέρματος**
- ❖ **πηδώντας ή σπρώχνοντας** από τις πλευρές ή τα τοιχώματα της πιάσινας ή του αγωνιστικού χώρου.
- ❖ **Χωρίς να φορά σκουφάκι**

 Από άλλη θέση από την περιοχή επανεισόδου, εκτός των περιπτώσεων που οι κανονισμοί προβλέπουν άμεση αντικατάσταση (μετά από γκολ, 3η ποινή πέναλτι κλπ).

ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΙΣΟΔΟΣ / ΕΠΑΝΕΙΣΟΔΟΣ ΠΑΙΚΤΗ

VI.10.12

 **Αν ο παίκτης που έχει αποβληθεί δεν φτάσει στην περιοχή επανεισόδου του τέρματός του**, οποιαδήποτε είσοδος αντικαταστάτης του στον αγωνιστικό χώρο θα θεωρείται ότι είναι **αντικανονική**.

 Ακόμα και τα **18''** του χρόνου αποβολής να έχουν περάσει, αν ο παίκτης που έχει αποβληθεί δεν φτάσει στην περιοχή επανεισόδου, οποιαδήποτε είσοδος αντικαταστάτη του στον αγωνιστικό χώρο θα θεωρείται ότι είναι αντικανονική (**εκτός αν έχει σημειωθεί τέρμα, λήξει η περίοδος ή δοθεί time out.**)

Ο γραμματέας στην περίπτωση αυτή **δεν πρέπει να σηκώσει την σημαία, για είσοδο του αντικαταστάτη.**

Τα ίδια θα ισχύουν και στην περίπτωση εισόδου αντικαταστάτη όταν ο παίκτης που έχει αποβληθεί, **έχει (3) τρεις προσωπικές ποινές ή έχει αποβληθεί για άλλο λόγο για το υπόλοιπο του αγώνα** σύμφωνα με τους κανονισμούς.

ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΙΣΟΔΟΣ / ΕΠΑΝΕΙΣΟΔΟΣ ΠΑΙΚΤΗ

VI.10.12

Η αντικανονική είσοδος ή επανείσοδος ενός παίκτη θα τιμωρείται με πέναλτι.

Δεν έχει σημασία

αν η ομάδα του παίκτη που μπήκε αντικανονικά

έχει την κατοχή της μπάλας ή όχι.

Το παιχνίδι θα ξεκινήσει με την εκτέλεση ενός πέναλτι έχοντας και οι δύο ομάδες από **7 παίκτες** στον αγωνιστικό χώρο **ΕΚΤΟΣ**.....



ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΠΑΙΚΤΗ - VI.10.12

Εάν ο αποβληθείς παίκτης ή ο αντικαταστάτης του μπει ξανά στον αγωνιστικό χώρο, χωρίς ο **χρόνος αποβολής να έχει λήξει**, ο παραβάτης παίκτης **πρέπει να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό χώρο πριν από την εκτέλεση του πέναλτι**.

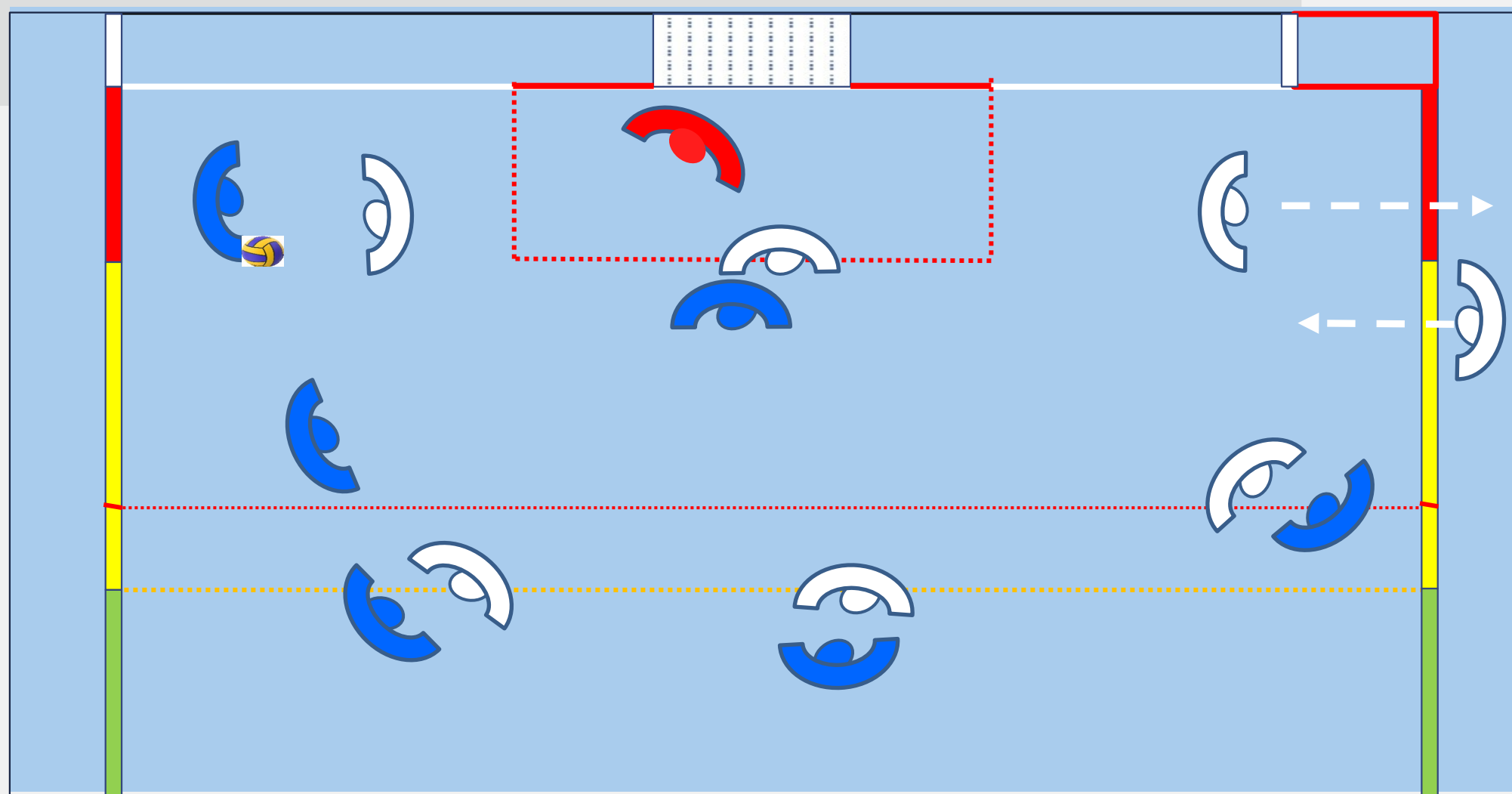
Ο παίκτης ή ο αντικαταστάτης του θα επιτρέπεται να (επαν)εισέλθει όταν:

- 🏑 **λήξει ο χρόνος της αποβολής** ή
- 🏑 η ομάδα του αποβληθέντα παίκτη **πάρει την μπάλα στην κατοχή της**, ή
- 🏑 κατακυρωθεί υπέρ της ομάδας του, μια ελεύθερη ρίψη, ένα άουτ ή ένα πέναλτι.

Προσοχή: Στις περιπτώσεις που αναφέρονται στο άρθρο 9.14 (**βίαιη ενέργεια**), ο αντικαταστάτης του **επιτρέπεται να (επαν)εισέλθει μόνο μετά τη λήξη του χρόνου της αποβολής**.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (α)

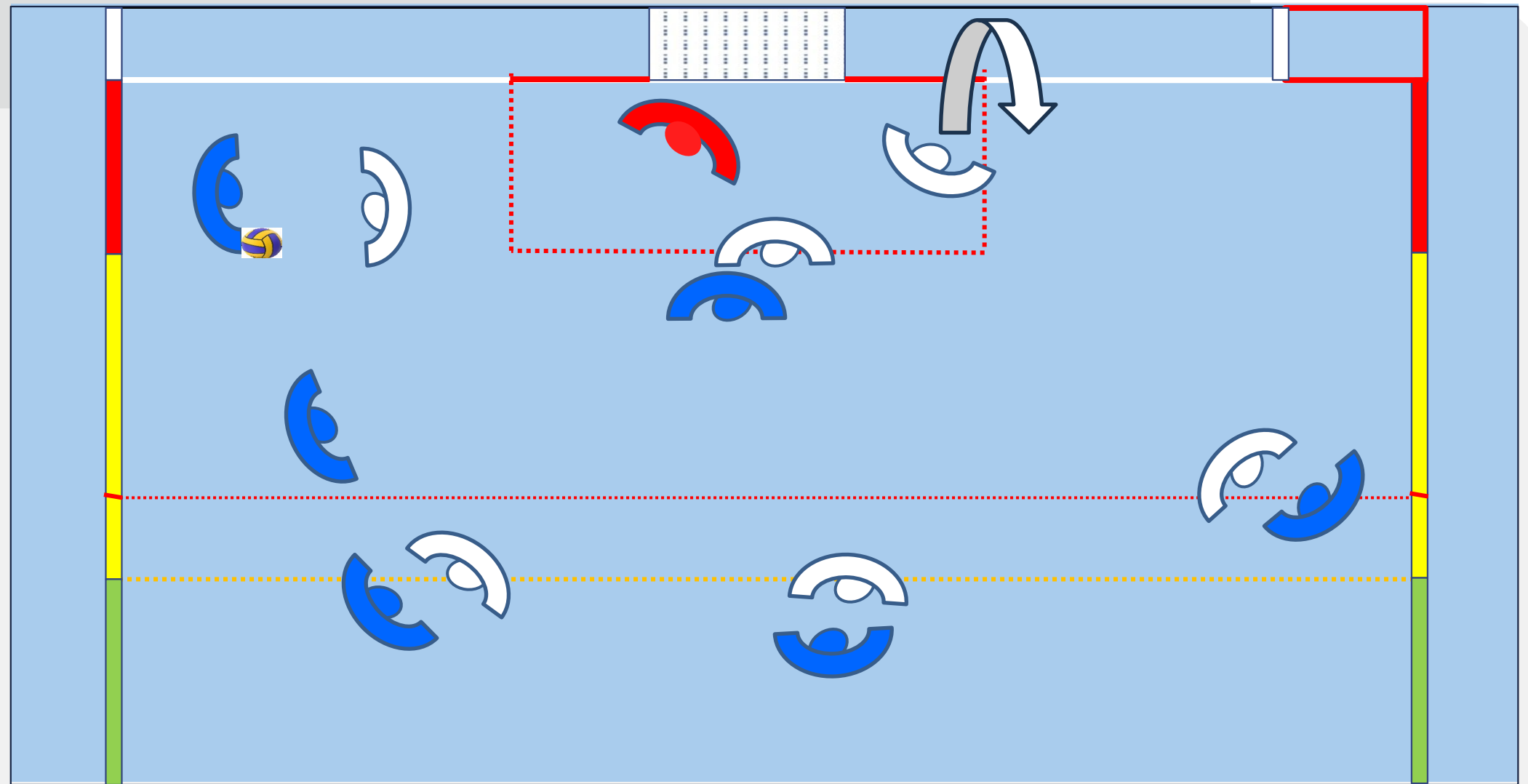
Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού,
ένας παίκτης της αμυνόμενης
ομάδας **εισέρχεται στον αγωνιστικό**
χώρο από την περιοχή ιπτάμενης
αντικατάστασης για να
αντικαταστήσει έναν παίκτη, **χωρίς**
να ακουμπήσει τα χέρια με τον
παίκτη που αποχωρεί



Το παιχνίδι θα ξεκινήσει με την **εκτέλεση ενός πέναλτι** έχοντας και οι δύο ομάδες από **7 παίκτες** στον αγωνιστικό χώρο

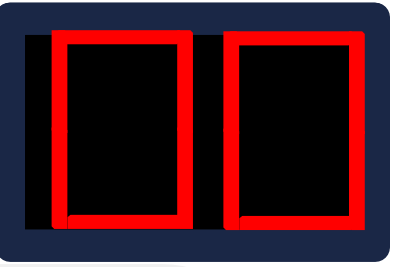
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (β)

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, **ένας παίκτης** της αμυνόμενης ομάδας **βγαίνει από τον αγωνιστικό χώρο** από την γραμμή του τέρματος **(όχι από το σημείο επανεισόδου της αποβολής)** και αμέσως μετά εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο από το ίδιο σημείο.

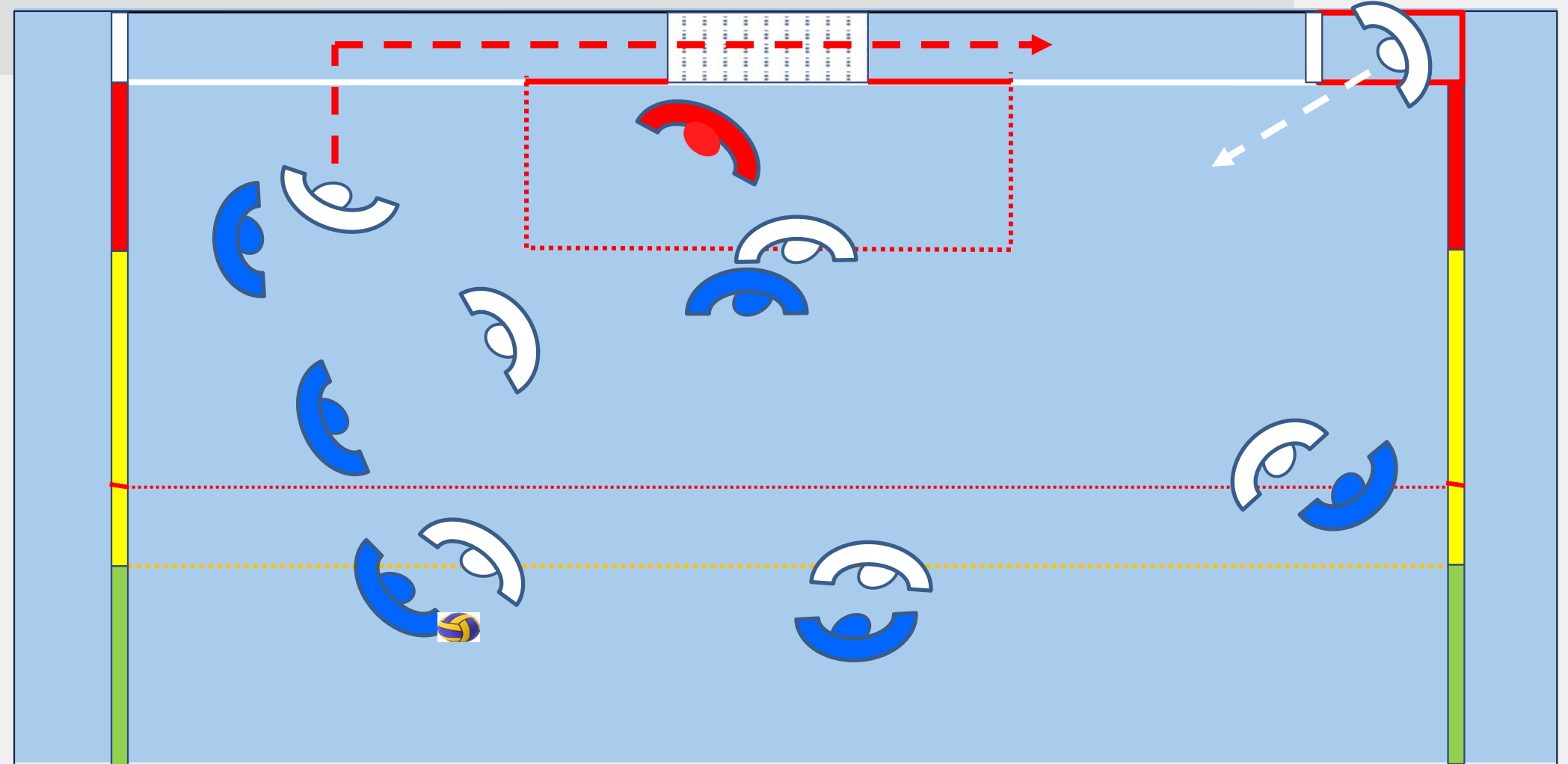


Το παιχνίδι θα ξεκινήσει με την **εκτέλεση ενός πέναλτι** έχοντας και οι δύο ομάδες από **7 παίκτες** στον αγωνιστικό χώρο

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (γ)

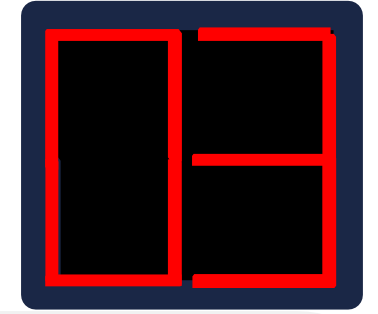


Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, **ένας αποβληθείς παίκτης της αμυνόμενης ομάδας βγαίνει από τον αγωνιστικό χώρο** και κολυμπά για να πάει στο σημείο επανεισόδου της αποβολής. Ο αντικαταστάτης του **μπαίνει** στον αγωνιστικό χώρο **με την λήξη των 18''**, **πριν** ο αποβληθείς παίκτης φτάσει στην περιοχή επανεισόδου.

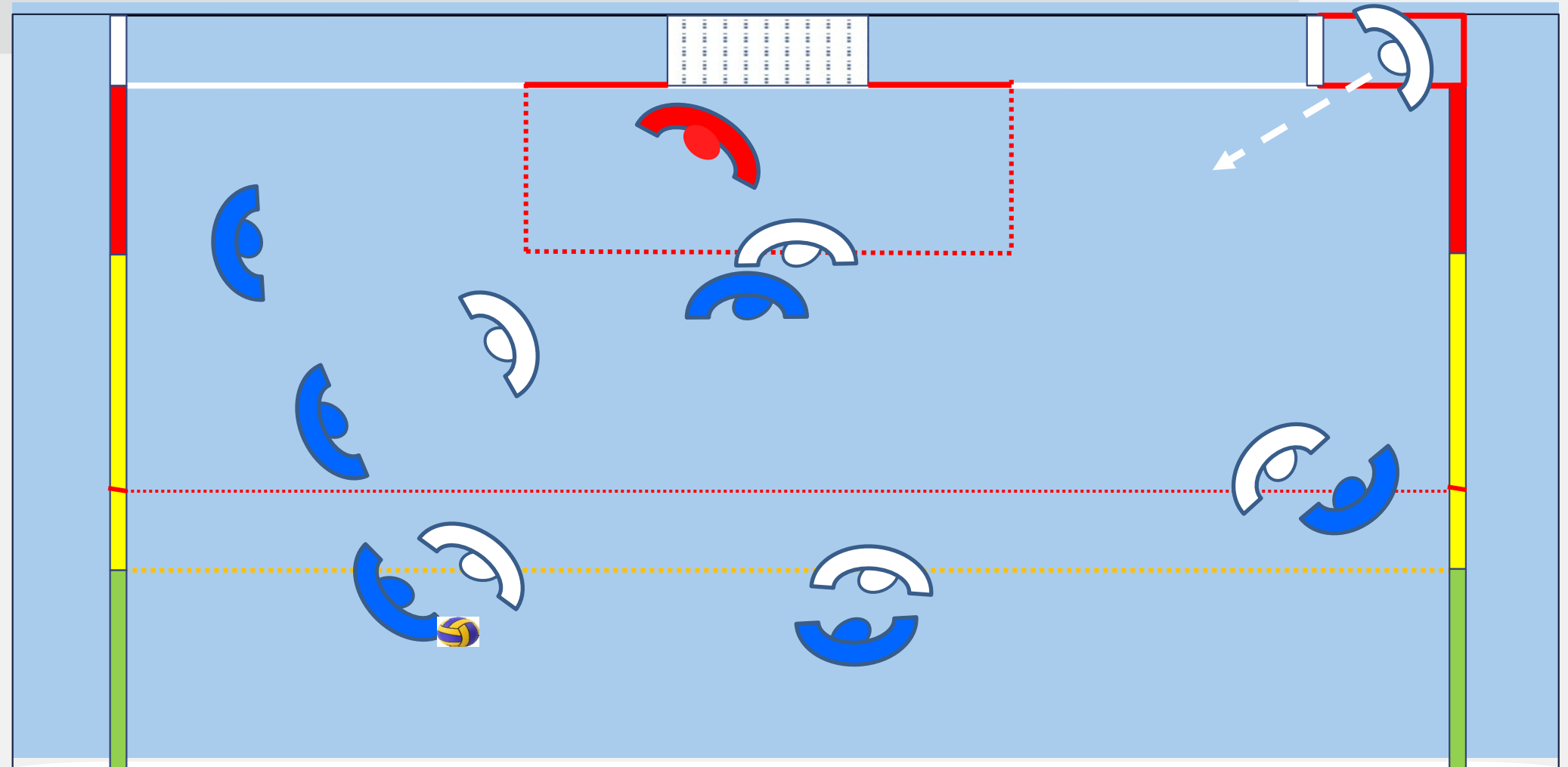


Το παιχνίδι θα ξεκινήσει με την **εκτέλεση ενός πέναλτι** έχοντας και οι δύο ομάδες από **7 παίκτες** στον αγωνιστικό χώρο

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (δ)



Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού,
ο αποβληθείς παίκτης της
αμυνόμενης ομάδας επανέρχεται
πριν λήξει ο χρόνος αποβολής
των 18".



Ο παραβάτης παίκτης πρέπει να εγκαταλείψει τον αγωνιστικό
χώρο πριν από τη εκτέλεση του πέναλτι.

ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΕΛΕΥΘΕΡΗΣ ΡΙΨΗΣ

ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΕΛΕΥΘΕΡΗΣ ΡΙΨΗΣ - VI.11.3

ΣΩΣΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

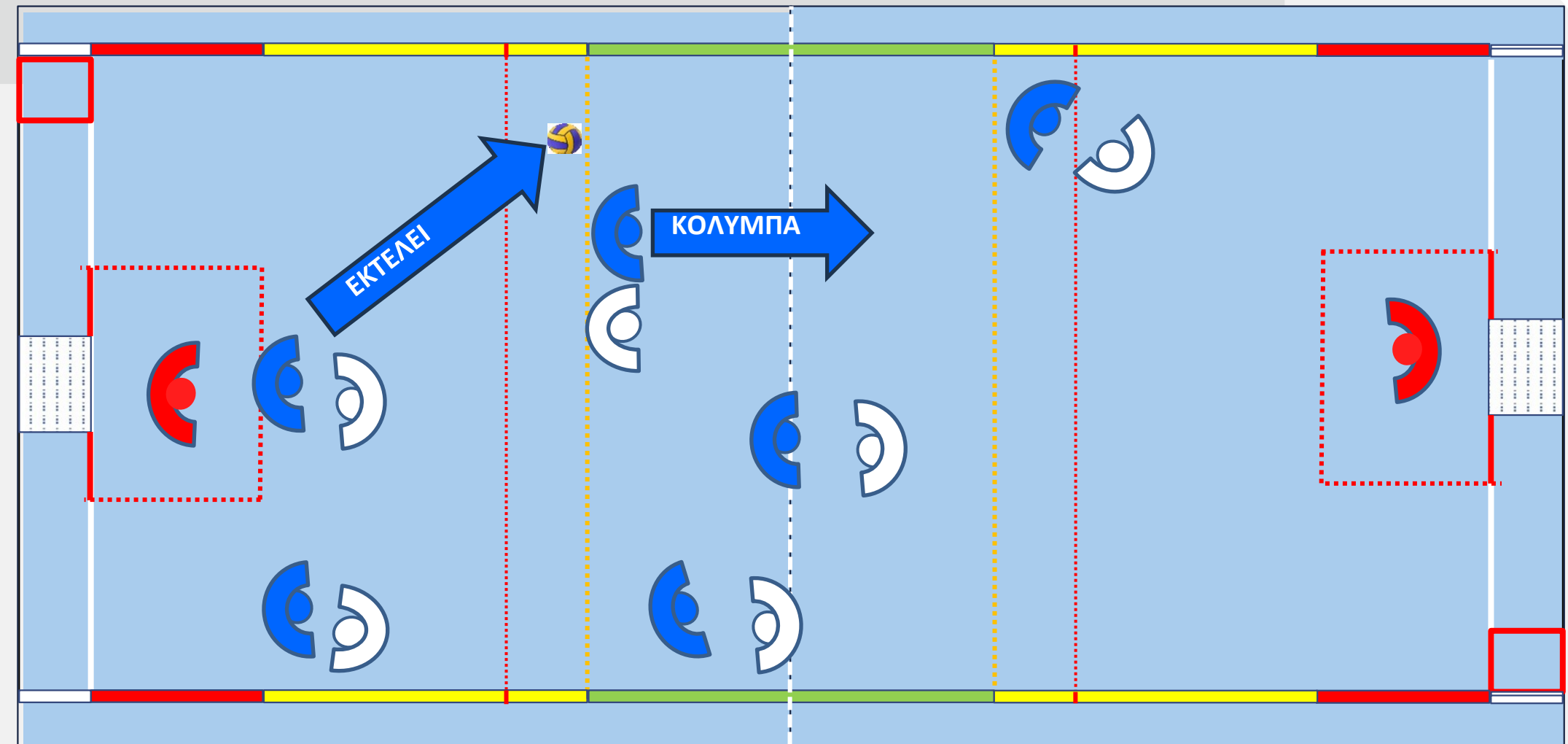
Όταν υπάρχει αντεπίθεση, ένας παίκτης δεν χρειάζεται να εγκαταλείψει το πλεονέκτημα για να πάει στη μπάλα και να εκτελέσει την ελεύθερη ρίψη.

ΣΩΣΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

Ο δεύτερος πλησιέστερος παίκτης στη μπάλα μπορεί να εκτελέσει τη ρίψη εφόσον δεν υπάρχει αδικαιολόγητη καθυστέρηση.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (α)

Ένα απλό φάουλ
καταλογίζεται υπέρ της
αμυνόμενης **ΜΠΛΕ** ομάδας.
Ο δεύτερος κοντινότερος
στη μπάλα παίκτης **ΕΚΤΕΛΕΙ**
την ελεύθερη ρίψη.

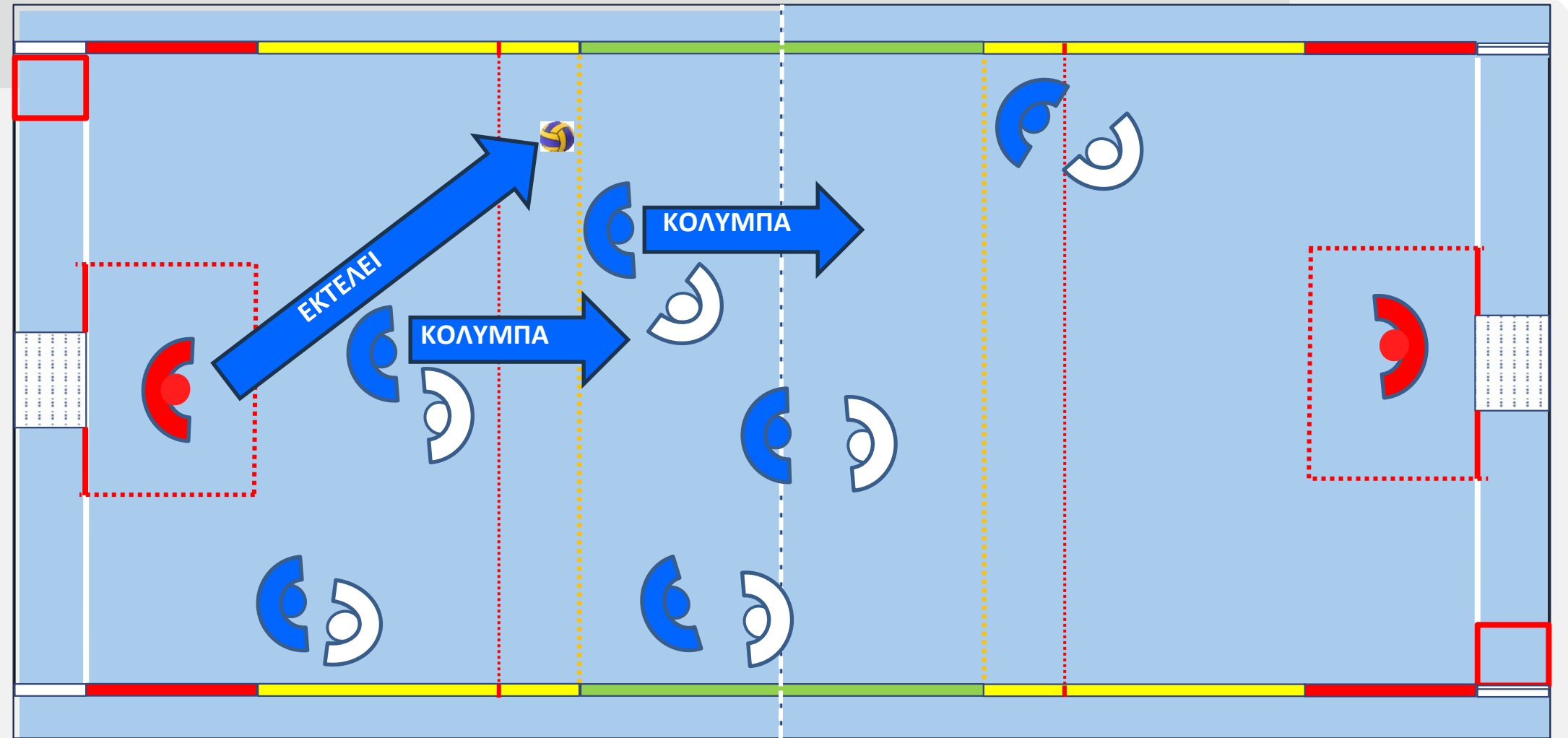


ΣΩΣΤΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (β)

Ένα απλό φάουλ καταλογίζεται
υπέρ της αμυνόμενης **ΜΠΛΕ**
ομάδας.

Ο τερματοφύλακας (ο **τρίτος**
κοντινότερος στη μπάλα
παίκτης) εκτελεί την ελεύθερη
ρίψη.



ΛΑΘΟΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑ: Η ομάδα των λευκών θα εκτελέσει μια ελεύθερη ρίψη

ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΠΕΝΑΛΤΙ

ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΠΕΝΑΛΤΙ - VI.9.18

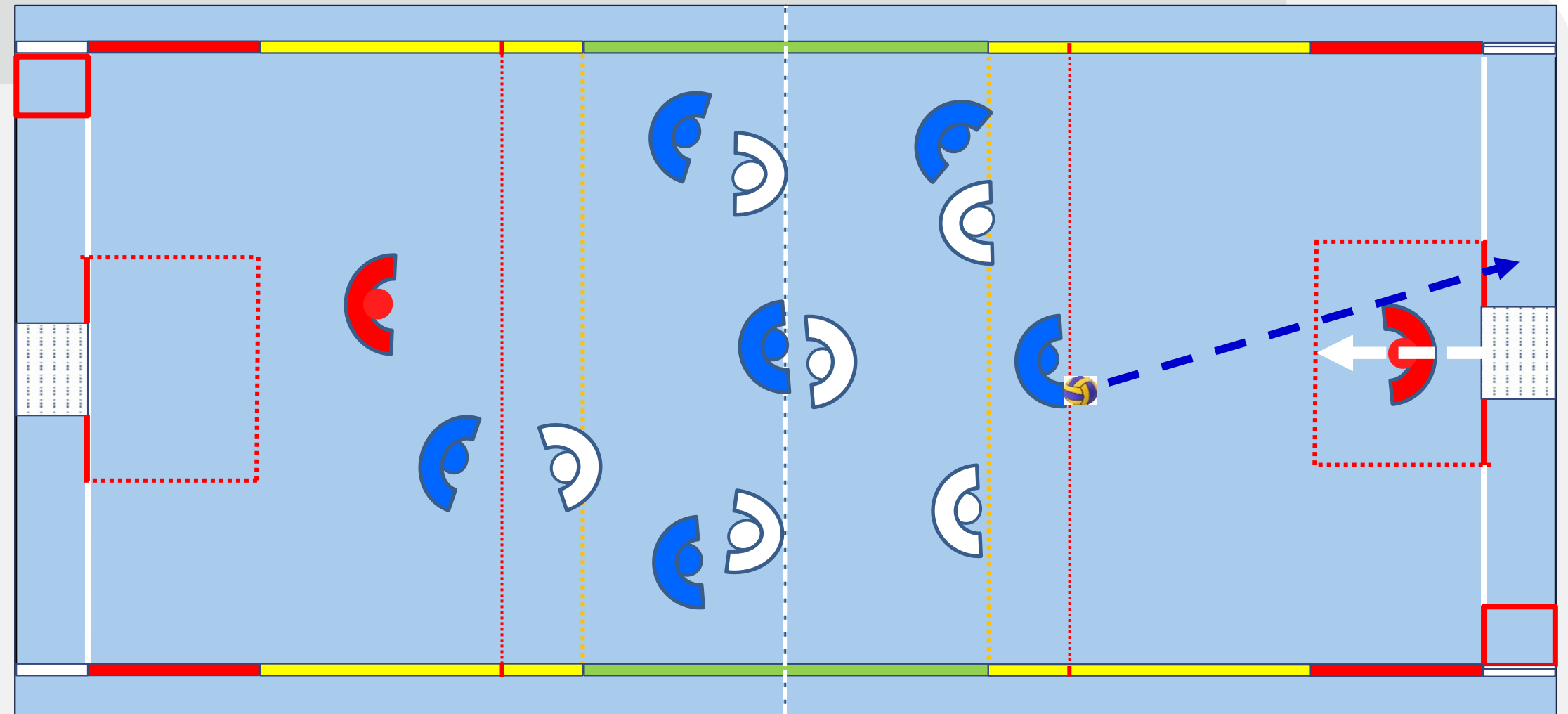
Εάν κατά την εκτέλεση του πέναλτι ο τερματοφύλακας κινηθεί προς τα εμπρός πριν ο διαιτητής σφυρίξει **και ο παίκτης εκτελώντας το σουτ** το γκολ δεν επιτευχθεί, ο τερματοφύλακας αποβάλλεται σύμφωνα με το άρθρο 9.17 και **το πέναλτι εκτελείται ξανά**.

Ένας **άλλος αμυνόμενος παίκτης** μπορεί να πάρει τη θέση του τερματοφύλακα αλλά **χωρίς** τα προνόμια ή τους περιορισμούς του τερματοφύλακα

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ



Ο τερματοφύλακας κινείται προς τα εμπρός πριν ο διαιτητής σφυρίξει και ο παίκτης εκτελεί το σουτ χωρίς να επιτευχθεί γκολ.



ΛΑΘΟΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑ: Ο τερματοφύλακας αποβάλλεται για 18'' και η εκτέλεση του πέναλτι επαναλαμβάνεται.

ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΠΕΝΑΛΤΙ ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ

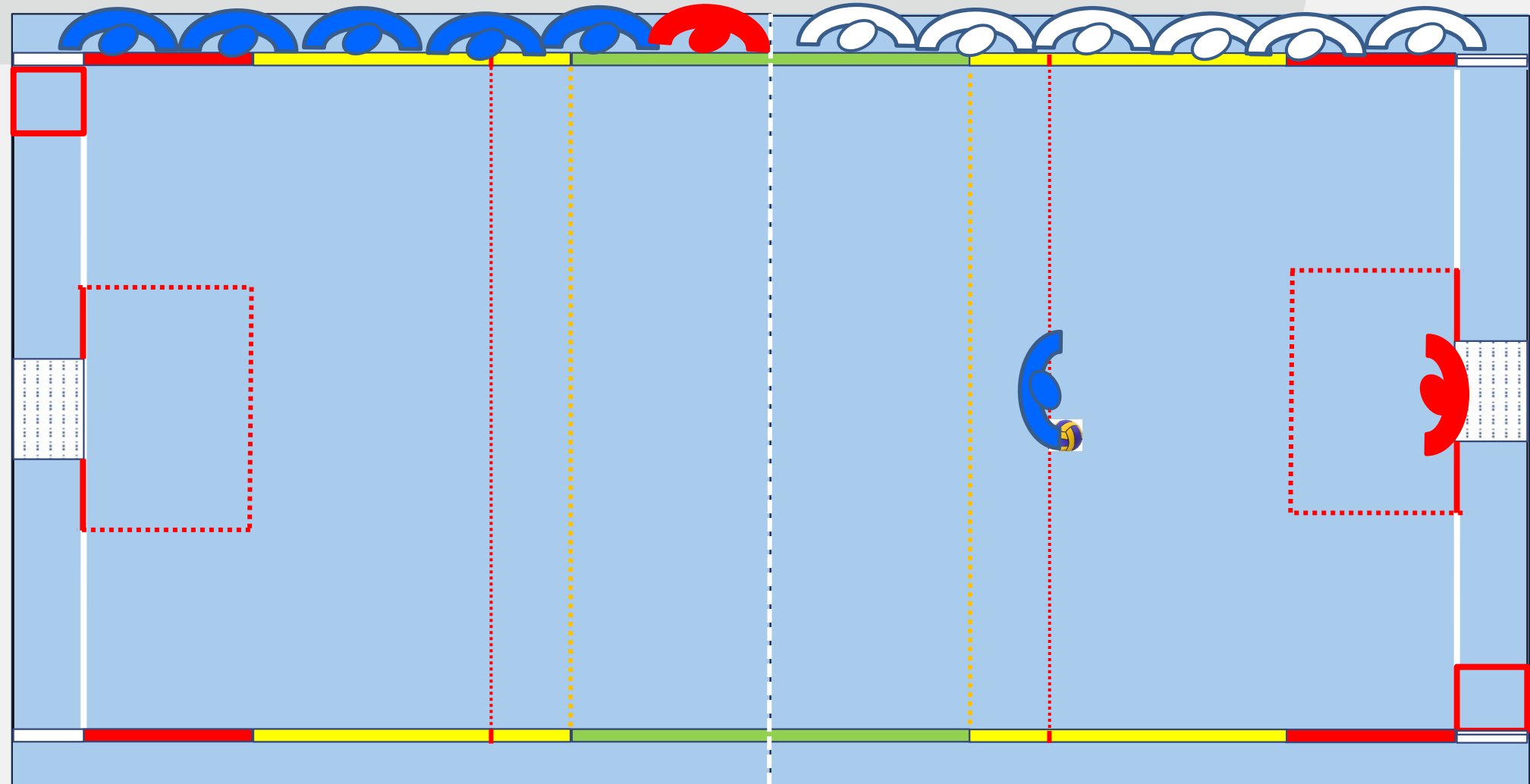
ΠΕΝΑΛΤΙ ΣΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ - VI.15.6

Εάν την ίδια ακριβώς στιγμή που ο διαιτητής καταλογίζει πέναλτι ο χρονομέτρης σφυρίζει το τέλος της περιόδου, **όλοι οι παίκτες εκτός από αυτόν που εκτελεί τη ρίψη και τον αμυνόμενο τερματοφύλακα πρέπει να εγκαταλείψουν τον αγωνιστικό χώρο πηγαίνοντας στις αντίστοιχες περιοχές ιπτάμενης αντικατάστασης πριν εκτελεστεί το πέναλτι.**

Σε αυτή την περίπτωση, ο αγώνας θεωρείται ότι έχει λήξει, αν η μπάλα επιστρέψει στο παιχνίδι αφού χτυπήσει στις δοκούς ή στον τερματοφύλακα.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ

Όλοι οι παίκτες εκτός από αυτόν που εκτελεί τη ρίψη και τον αμυνόμενο τερματοφύλακα πρέπει να εγκαταλείψουν τον αγωνιστικό χώρο **πηγαίνοντας στις αντίστοιχες περιοχές ιπτάμενης αντικατάστασης πριν** εκτελεστεί το πέναλτι.



ΠΡΟΣΩΠΙΚΕΣ ΠΟΙΝΕΣ. ΚΙΤΡΙΝΕΣ ΚΑΙ ΚΟΚΚΙΝΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

ΠΡΟΣΩΠΙΚΕΣ ΠΟΙΝΕΣ - VI.16.2

Με την λήψη **3ης προσωπικής ποινής** ο παίκτης θα αποβάλλεται από το υπόλοιπο του αγώνα με αντικατάσταση μόλις προκύψει νωρίτερα κάποια από τις συνθήκες που αναφέρονται στο άρθρο 9.3.

Αν η **3η προσωπική ποινή είναι πέναλτι**, η **είσοδος** του αντικαταστάτη θα είναι **άμεση**.

Ο παίκτης αυτός πρέπει να κάθεται στον πάγκο της ομάδας του.

ΚΙΤΡΙΝΕΣ ΚΑΙ ΚΟΚΚΙΝΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

Η κίτρινη κάρτα επιδεικνύεται δείχνοντας **με το ένα χέρι παράλληλα με την πλάγια γραμμή και προς τον πάγκο της ομάδας** που τιμωρείται, όταν ένας ή περισσότεροι παίκτες:

- ❏ επιμένουν να παίζουν με αντιαθλητικό τρόπο ή
- ❏ επιμένουν να προσπαθούν να εξαπατήσουν τον διαιτητή (simulation) ή
- ❏ επιμένουν σε επαναλαμβανόμενα φάουλ εκτός από επιθετικό παιχνίδι ή ανάρμοστη συμπεριφορά, ή
- ❏ Διαμαρτύρονται για τις αποφάσεις των διαιτητών ή της Αγωνοδίκου επιτροπής **χωρίς** όμως **να χρησιμοποιούν απαράδεκτη γλώσσα**.



ΚΙΤΡΙΝΕΣ ΚΑΙ ΚΟΚΚΙΝΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

Η **κίτρινη κάρτα** θεωρείται επίσημη προειδοποίηση

και

επιδεικνύεται με το ένα χέρι του διαιτητή να δείχνει προς την κατεύθυνση του επικεφαλής προπονητή.



ΚΙΤΡΙΝΕΣ ΚΑΙ ΚΟΚΚΙΝΕΣ ΚΑΡΤΕΣ

Η επίδειξη κόκκινης κάρτας από τον διαιτητή σημαίνει ότι:

- 🟡 ο πρώτος προπονητής ή
- 🟡 άλλος εκπρόσωπος της ομάδας ή
- 🟡 παίκτης

πρέπει να εγκαταλείψει αμέσως την περιοχή της πισίνας.

ή

Ένας παίκτης αποβάλλεται από το υπόλοιπο του παιχνιδιού.



ΑΤΥΧΗΜΑ, ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ Ή ΑΣΘΕΝΕΙΑ

ΑΤΥΧΗΜΑ, ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΑΣΘΕΝΕΙΑ - VI.17.3

Εάν συμβεί **ατύχημα, τραυματισμός ή ασθένεια**, εκτός από αιμορραγία, ο διαιτητής, **κατά την διακριτική του ευχέρεια**, μπορεί να διακόψει για λίγο το παιχνίδι διατάσσοντας την άμεση αντικατάσταση του τραυματισμένου παίκτη, αν χρειάζεται.

Ο τραυματίας παίκτης μπορεί να συμμετάσχει ξανά στο παιχνίδι, αφού αναρρώσει.

Οι διαιτητές δεν επιτρέπεται πλέον να διακόπτουν το παιχνίδι για 3 λεπτά

ΑΤΥΧΗΜΑ, ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΑΣΘΕΝΕΙΑ - VI.17.2

ΑΙΜΟΡΡΑΓΙΑ

Εάν ένας παίκτης αιμορραγεί, ο διαιτητής θα πρέπει αμέσως να δώσει εντολή στον παίκτη να βγει από το νερό με άμεση είσοδο ενός αντικαταστάτη και το παιχνίδι θα πρέπει να συνεχιστεί χωρίς διακοπή.

Μόλις σταματήσει η αιμορραγία, ο παίκτης αυτός, έχει δικαίωμα να είναι ένας αντικαταστάτης στην συνηθισμένη ροή του παιχνιδιού.

ΛΟΙΠΕΣ ΔΙΕΥΚΡΙΝΙΣΕΙΣ

VI-20.5.7.8

ΤΑΥΤΟΧΡΟΝΗ ΑΠΟΝΟΜΗ ΚΟΡΝΕΡ ΚΑΙ ΑΟΥΤ

Όταν ένας διαιτητής δώσει **άουτ** και **την ίδια στιγμή** ο άλλος διαιτητής δώσει **κόρνερ**, θα ισχύσει η ρίψη του κόρνερ, εκτός εάν αποφασιστεί διαφορετικά μετά από επανεξέταση με το VAR, εάν υπάρχει.

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ VAR

VAR PROTOCOL - VI.20.7.2.8

ΑΠΟΦΑΣΕΙΣ ΓΙΑ ΚΟΡΝΕΡ / ΑΟΥΤ

Μετά από χαμένο σουτ επιθέμενου παίκτη προς την εστία, οι διαιτητές του αγώνα και ο διαιτητής VAR **μπορούν να χρησιμοποιήσουν τον εξοπλισμό VAR** για να αποφασίσουν αν το παιχνίδι θα ξεκινήσει εκ νέου με ρίψη κόρνερ ή ρίψη άουτ.

VAR PROTOCOL - VI.20.7.1.1

Προσδιορισμός κατάλληλης στιγμής για επανεξέταση μιας κατάστασης με VAR

Το αργότερο, η επανεξέταση του VAR θα πρέπει να γίνει έως την πρώτη επίθεση που ακολουθεί για τις καταστάσεις που περιγράφονται στον κανονισμό 20.7.2 και οι οποίες πρέπει να επανεξεταστούν.

Η επανεξέταση δεν είναι δυνατή μετά την ολοκλήρωση της πρώτης επίθεσης.

Χρονική διάρκεια για την λήψη απόφασης

Ο χρόνος που έχει ο διαιτητής για την λήψη της απόφασης είναι μέχρι 2 λεπτά

VAR PROTOCOL - VI.20.7.2.5

Simulation μετά από χρήση VAR για υποψία περιστατικού βίαιης ενέργειας

Εάν ο διαιτητής ή ο διαιτητής VAR ή ο Παρατηρητής Διαιτησίας, υποψιάζονται ότι μπορεί να έχει συμβεί βίαιη ενέργεια, οι διαιτητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν το VAR για να επανεξετάσουν το συμβάν.

Σε αυτή την περίπτωση, εάν διαπιστωθεί **Simulation**:

- 🟡 οι διαιτητές θα δείξουν **κίτρινη κάρτα** (ή **κόκκινη κάρτα ανάλογα με την περίπτωση**) στην ομάδα της οποίας ο παίκτης υπέπεσε στο σφάλμα και
- 🟡 **το παιχνίδι θα ξεκινήσει με την εκτέλεση μιας ελεύθερης ρίψης από την αντίπαλη ομάδα**, στον χρόνο που το παιχνίδι διακόπηκε.

VAR PROTOCOL - VI.20.7.2.4

Θέση των παικτών κατά την διάρκεια επανεξέτασης μιας κατάστασης με VAR

Κατά τη διάρκεια επανεξέτασης μιας κατάστασης με το VAR, **επιτρέπεται η αντικατάσταση παίκτη από οποιοδήποτε σημείο επανεισόδου** πριν ο διαιτητής ανακοινώσει την απόφασή του από την επανεξέταση του βίντεο (VAR).

VAR PROTOCOL - VI.20.7

Αίτημα επανεξέτασης μιας κατάστασης με το VAR μετά τη λήξη του παιχνιδιού

Δεν επιτρέπεται κανένα αίτημα για επανεξέταση μιας κατάστασης με τη χρήση του VAR **μετά τη λήξη του αγώνα.**

ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΤΩΝ ΠΕΝΑΛΤΙ **PENALTY SHOOT OUT (PSO)**

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ PSO - VI.20.6.2.2 & VI.20.6.2.3

ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ

- ❏ Οι 5 παίκτες από κάθε ομάδα που θα εκτελέσουν τα πέναλτι πρέπει να **παραμείνουν στο νερό στο αντίστοιχο μισό του αγωνιστικού χώρου της ομάδας τους** και **εκτός της γραμμής των 6 μέτρων χωρίς να κρατιούνται από τις διαδρομές**.
- ❏ Οι αναπληρωματικοί τερματοφύλακες **μπορούν να παραμείνουν στον πάγκο ή μπορούν να βρίσκονται στην αντίθετη πλευρά από τους πάγκους**, εκτός του αγωνιστικού χώρου και εκτός των 6 μέτρων στην καθορισμένη περιοχή τους, πριν από την έναρξη του PSO.
- ❏ Μετά το τέλος του 3λεπτου διαλείμματος, **η διαδικασία των πέναλτι θα ξεκινάει αμέσως**. Εάν οι δύο ομάδες είναι έτοιμες πριν από τη λήξη των 3 λεπτών, οι διαιτητές μπορούν να σταματήσουν το χρονόμετρο και να ξεκινήσουν το PSO νωρίτερα.

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ PSO - VI.20.6.2.8

Αποβολή του τερματοφύλακα λόγω αδυναμίας τήρησης της θέσης του

Εάν κατά την διάρκεια της διαδικασίας PSO, ο αμυνόμενος τερματοφύλακας **δεν πάρει τη σωστή θέση** στη γραμμή του τέρματος **κατά την εκτέλεση του πέναλτι**, έχοντας λάβει μία φορά εντολή από τον διαιτητή να το πράξει:

- 🟡 ο τερματοφύλακας θα **αποβάλλεται** και
- 🟡 ένας από τους πέντε παίκτες που συμμετέχουν στην διαδικασία των πέναλτι μπορεί να πάρει τη θέση του τερματοφύλακα, αλλά **χωρίς τα προνόμιά του**.
- 🟡 **Μετά την εκτέλεση του πέναλτι**, ο τερματοφύλακας ή ένας αναπληρωματικός του, επιτρέπεται να (ξανα)εισέλθει, **εκτός από την περίπτωση 3^{ης} προσωπικής ποινής**.

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ PSO - VI.20.6.2.9

Αποβολή τερματοφύλακα για κίνηση πριν από το σφύριγμα του διαιτητή

Εάν κατά την εκτέλεση πέναλτι **ο αμυνόμενος τερματοφύλακας κινηθεί προς τα εμπρός λίγο πριν ο διαιτητής σφυρίξει** και ο παίκτης εκτελέσει το σουτ και δεν επιτευχθεί γκολ,

- 🟡 ο τερματοφύλακας θα αποβάλλεται και
- 🟡 ένας από τους πέντε παίκτες που συμμετέχουν στο PSO, μπορεί να πάρει τη θέση του τερματοφύλακα, αλλά χωρίς τα προνόμια του τερματοφύλακα.

Μετά την εκτέλεση του πέναλτι, ο τερματοφύλακας ή ένας αναπληρωματικός επιτρέπεται να (επαν)εισέλθει εκτός από τις περιπτώσεις του VI.16.2 (3η προσωπική ποινή).

ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΟ PSO - VI.20.6.5.1

Αποβολή τερματοφύλακα για το υπόλοιπο του αγώνα

Εάν ο τερματοφύλακας αποβληθεί για το υπόλοιπο του παιχνιδιού (πχ για διαμαρτυρία στους διαιτητές) κατά τη διάρκεια της διαδικασίας των πέναλτι, ένας παίκτης από τους 5 παίκτες που συμμετέχουν στη διαδικασία των πέναλτι μπορεί να πάρει τη θέση του τερματοφύλακα, αλλά **χωρίς τα προνόμιά του**.

Μετά την εκτέλεση του πέναλτι, ο αποβληθείς τερματοφύλακας **μπορεί να αντικατασταθεί** από τον αναπληρωματικό τερματοφύλακα ή από έναν άλλο τερματοφύλακα, εάν ο αναπληρωματικός τερματοφύλακας δεν δικαιούται ή δεν είναι σε θέση να συμμετάσχει, ο οποίος πρέπει **να φοράει το σκουφάκι του τερματοφύλακα**.



Πηγές

- 🏐 Νέοι κανονισμοί Υδατοσφαίρισης World Aquatics
- 🏐 Παρουσίαση των αλλαγών στους κανονισμούς υδατοσφαίρισης WWR



Μετάφραση – επιμέλεια: Μιχάλης Σκαλοχωρίτης