

**ΝΕΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΟΥ ΕΓΚΡΙΘΗΚΑΝ ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΣΥΝΕΔΡΙΟΥ ΤΗΣ ΤΕΧΝΙΚΗΣ
ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ ΥΔΑΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΣΤΙΣ 10 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ 2018 ΣΤΟ ΧΑΝΤΖΟΥ ΤΗΣ ΚΙΝΑ**

WP 20.15 – Ο χρονομέτρης που καταγράφει τον χρόνο κατοχής της μπάλας θα επαναφέρει το χρονόμετρο στα 30'':

c) Όταν η μπάλα ξαναρχίσει να παίζεται μετά από κόρνερ.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Ο χρονομέτρης που καταγράφει το χρόνο κατοχής της μπάλας θα επαναφέρει το χρονόμετρο στα 20'':

- a) όταν η μπάλα ξαναρχίσει να παίζεται μετά από κόρνερ,**
- b) μετά από rebound ύστερα από ρίψη η οποία δεν επιφέρει αλλαγή της κατοχής, και**
- c) μετά από αποβολή.**

TWPC σχόλια:

Η πρόθεση είναι ότι, από την έναρξη του στατικού παιχνιδιού ή μιας δεύτερης συνεχόμενης κατοχής στην ίδια ομάδα, αυτή θα έχει 20'' μέγιστο χρόνο κατοχής.

- Εάν δοθεί κόρνερ, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20''.
- Εάν υπάρχει rebound και η επιτιθέμενη ομάδα, ξαναπάρει την μπάλα στην κατοχή της, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20''.
- Εάν υπάρχει rebound και η αμυνόμενη ομάδα πάρει την μπάλα στην κατοχή της, το χρονόμετρο κατοχής θα ξεκινήσει από τα 30''
- Το χρονόμετρο κατοχής της μπάλας επαναφέρεται στα 20'', όταν η μπάλα μπει στο παιχνίδι μετά την απονομή πέναλτι.
 - Εάν το σουτ του πέναλτι χαθεί και η επιτιθέμενη ομάδα πάρει την μπάλα μετά από rebound το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20''. (δεν υπάρχει αλλαγή κατοχής)
 - Εάν η αμυνόμενη ομάδα πάρει την μπάλα μετά από rebound, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 30''
 - Εάν επιτευχθεί τέρμα, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 30''
- Στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού ο προπονητής μπορεί να επιλέξει να μην εκτελέσει ένα πέναλτι και να επιλέξει για μια νέα κατοχή μπάλας.
Σε αυτή την περίπτωση το παιχνίδι θα ξεκινήσει από τη γραμμή της σέντρας ή πιο πίσω, όπως μετά από ένα time out και το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 30''.
- Το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20'' πριν την εκτέλεση ελεύθερης ρίψης όταν η μπάλα βγει έξω από την πλάγια γραμμή του αγωνιστικού χώρου και αφού έχει τελευταία αγγιχθεί από τον τερματοφύλακα.
- Το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 30'' μετά από ουδέτερη ρίψη.
- Εάν υπάρχει αποβολή, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20'', εκτός εάν υπήρχε περισσότερος χρόνος στο χρονόμετρο κατοχής.

Εάν υπήρχαν περισσότερα από 20'' στο χρονόμετρο κατοχής τη στιγμή της αποβολής, ο μεγαλύτερος χρόνος θα παραμείνει.

Η ομάδα δεν πρέπει να χάσει χρόνο κατοχής ως αποτέλεσμα της αποβολής, ούτε η αμυνόμενη ομάδα να επωφεληθεί από μια μείωση του χρόνου κατοχής.

- Εάν υπάρχει διπλή αποβολή, ο χρόνος δεν ανανεώνεται και ο χρόνος στο χρονόμετρο κατοχής θα παραμείνει ο ίδιος.
- Όταν ο αμυνόμενος βουλιάξει την μπάλα, το χρονόμετρο κατοχής θα πρέπει να ανανεωθεί. Το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20'', εκτός εάν υπήρχε περισσότερος χρόνος στο χρονόμετρο κατοχής.

WP. 14.3 (d) Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί με (d) άμεσο σουτ από ελεύθερη ρίψη που δίνεται έξω από τα 5 μέτρα.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί από ελεύθερη ρίψη που δίνεται και εκτελείται έξω από τα 6 μέτρα μετά από προσποίηση ή ντρίμπλα ή βάζοντας τη μπάλα στο παιχνίδι.

[Σημείωση: όταν ο παίκτης δεν σουτάρει απευθείας, πρέπει να βάλει την μπάλα στο παιχνίδι όπως περιγράφεται στους κανονισμούς (WP 16, σχήματα 1 και 2), πριν από την προσποίηση και την ντρίμπλα.]

TWPC σχόλια:

Η μπάλα και η ελεύθερη ρίψη πρέπει να είναι έξω από τα 6 μέτρα.

Εάν η μπάλα είναι μέσα στα 6 μέτρα, ο παίκτης δεν μπορεί να σουτάρει.

Εάν η ελεύθερη ρίψη έχει δοθεί μέσα στα 6 μέτρα και η μπάλα είναι έξω, ο παίκτης δεν μπορεί να σουτάρει.

Εάν η μπάλα και η ελεύθερη ρίψη είναι έξω από τα 6 μέτρα, ο παίκτης μπορεί να επιλέξει να σουτάρει αμέσως ή εμφανώς να βάλει τη μπάλα στο παιχνίδι.

Αφού ο παίκτης βάλει εμφανώς τη μπάλα στο παιχνίδι, μπορεί να κάνει προσποίηση και σουτ ή κολύμπι και σουτ. Από τη στιγμή που ο παίκτης βάλει εμφανώς τη μπάλα στο παιχνίδι, ο αμυνόμενος μπορεί να μαρκάρει τον παίκτη με τη μπάλα.

Βάζω εμφανώς τη μπάλα στο παιχνίδι σημαίνει ότι η μπάλα πρέπει να φύγει από το χέρι του παίκτη (WP 16, φιγούρες 1 και 2).

Το πέρασμα εμφανώς της μπάλας από το ένα χέρι στο άλλο θεωρείται ότι βάζει την μπάλα στο παιχνίδι.

Άμεσο σουτ μετά από διάλειμμα:

Μετά από διάλειμμα, δεν επιτρέπεται η εκτέλεση απευθείας σουτ προς το τέρμα.

Όταν ο διαιτητής πάρει την μπάλα για αντικατάσταση σκουφιού, για τραυματισμό ή άλλα θέματα, θεωρείται χρόνος διαλείμματος.

Μετά την επίλυση του προβλήματος και όταν η μπάλα επιστραφεί σε έναν παίκτη δεν επιτρέπεται η εκτέλεση απευθείας σουτ προς το τέρμα σύμφωνα με τους κανονισμούς.

Ωστόσο, όταν η μπάλα επιστρέφεται σε έναν παίκτη που εκτελεί κόρνερ ή σε έναν παίκτη έξω από τα 6 μ. μετά από μια διακοπή για αντικατάσταση σκουφιού, για τραυματισμό ή άλλα θέματα, αφού βάλει την μπάλα στο παιχνίδι, ο παίκτης αυτός μπορεί να σουτάρει (ή να κάνει προσποίηση ή να κολυμπήσει) και να πετύχει τέρμα.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Μαρκάρισμα από πίσω, από αμυνόμενο σε παίκτη μέσα στην περιοχή των 6 μέτρων
Μέσα στα 6 μέτρα, όταν ένας παίκτης κολυμπά με και/ή κρατάει τη μπάλα και εμποδίζεται από πίσω (επίθεση) κατά την προσπάθειά του να σουτάρει, πρέπει να υποδειχθεί πέναλτι.
[Σημείωση: εκτός και αν ο αμυνόμενος άγγιξε μόνο τη μπάλα].

TWPC σχόλια:

ΜΕΣΑ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΩΝ 6 ΜΕΤΡΩΝ ΣΕ ΠΙΘΑΝΗ ΘΕΣΗ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΜΕ ΠΡΟΘΕΣΗ ΝΑ ΣΚΟΡΑΡΕΙ

Αν ο επιτιθέμενος παίκτης κινείται προς το τέρμα με πρόθεση να σουτάρει και έχει θέση μπροστά από έναν αμυνόμενο, τότε οποιοδήποτε ενδεχόμενο φάουλ του αμυνόμενου είναι πέναλτι.

Αυτό είναι αποσόβηση πιθανού τέρματος και υπόκειται στην ερμηνεία (του νέου WP 22.2 – παλιό WP 22.2).

Σε αυτή την περίπτωση, ο μόνος τρόπος να γίνει άμυνα από πίσω, είναι για τον αμυνόμενο να έρθει σε επαφή μόνο με τη μπάλα.

Αυτό θα περιορίσει τη πιθανή απόφαση και το σφύριγμα του διαιτητή ότι «κρατούσε τη μπάλα», το οποίο είδαμε στο παρελθόν ότι ήταν λάθος σε πολλές περιπτώσεις.

Ο διαιτητής πρέπει να καθυστερήσει την απόφαση του για να δει εάν ο παίκτης μπορεί να ολοκληρώσει τη δράση του.

Εάν ο παίκτης δεν μπορεί να την ολοκληρώσει, ο διαιτητής πρέπει να εφαρμόσει τον κανονισμό.

Όταν ο επιτιθέμενος παίκτης βρίσκεται μπροστά από το τέρμα με την μπάλα στο νερό και το χέρι του να την κρατά από το πάνω μέρος της, αν ο τερματοφύλακας σε αυτή την περίπτωση βουλιάξει το χέρι και την μπάλα αυτό είναι σωστό, ο τερματοφύλακας μαρκάρει από μπροστά και όχι από πίσω, έτσι σε αυτή την περίπτωση δεν θα πρέπει να δοθεί πέναλτι, αλλά μια ελεύθερη ρίψη υπέρ του τερματοφύλακα.

WP. 17.2 Το κόρνερ θα πρέπει να εκτελεστεί από παίκτη της επιτιθέμενης ομάδας από την γραμμή των δύο μέτρων στην πλευρά που βρίσκεται πιο κοντά στο σημείο όπου η μπάλα πέρασε την γραμμή του τέρματος. Η ρίψη δεν είναι απαραίτητο να εκτελεστεί από τον πλησιέστερο παίκτη, αλλά θα πρέπει να εκτελεστεί χωρίς υπερβολική καθυστέρηση.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Ο παίκτης που εκτελεί κόρνερ μπορεί:

- α) να σουτάρει άμεσα,**
- και αφού βάλει την μπάλα στο παιχνίδι**
- β) να κολυμπήσει και να σουτάρει χωρίς να δώσει πάσα, ή**
- γ) να δώσει πάσα σε άλλο παίκτη.**

TWPC σχόλια:

Ο παίκτης που εκτελεί το κόρνερ δεν θα έχει περιορισμό κινήσεων, συμπεριλαμβανομένου του σουτ.

Μετά την απονομή κόρνερ, αφού πάρει την μπάλα από τον κριτή τερμάτων, επιτρέπεται να σουτάρει κατευθείαν και επίσης, αφού βάλει την μπάλα στο παιχνίδι, μπορεί να κολυμπήσει και να κάνει προσποίηση πριν σουτάρει προς το τέρμα.

Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός σχετικά με αυτό το ζήτημα.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Το κουμπί του time-out να είναι ευθύνη της ομάδας, δηλαδή ένας από τους (τρεις) υπεύθυνους της ομάδας που βρίσκονται στον πάγκο της, θα πατάει το κουμπί όταν ο προπονητής ζητήσει ένα time-out.

TWPC σχόλια:

Η πρόθεση είναι να αφαιρεθούν τα μέλη της γραμματείας που ειδοποιούν για το time out, δίπλα από τον πάγκο και να μεταφερθεί η ευθύνη στην ομάδα να ειδοποιήσει για ένα time out όταν το επιθυμεί.

WP. 12.1 Κάθε ομάδα μπορεί να ζητήσει ένα timeout σε κάθε περίοδο του παιχνιδιού.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Κάθε ομάδα μπορεί να ζητήσει 2 timeout ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, με εξαίρεση τον προπονητή της ομάδας που έχει την κατοχή της μπάλας και μετά από την υπόδειξη πέναλτι.

TWPC σχόλια:

Μπορούν να ζητηθούν σε οποιαδήποτε στιγμή από την ομάδα που έχει την μπάλα στην κατοχή της.

Τα time out μπορούν να ζητηθούν στην ίδια περίοδο ή το ένα πίσω από το άλλο.

Δεν υπάρχουν περιορισμοί στο πότε μπορεί να τα ζητήσει η ομάδα, για όσο διάστημα η ομάδα έχει την κατοχή της μπάλας.

Μια ομάδα δεν μπορεί να ζητήσει time out μετά την απονομή πέναλτι.

WP. 11.2 Θα υπάρχει διάλειμμα πέντε λεπτών μεταξύ της δεύτερης και τρίτης περιόδου.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Θα υπάρχει διάλειμμα τριών λεπτών μεταξύ της δεύτερης και τρίτης περιόδου.

TWPC σχόλια:

Αυτονόητο.

Μία ΕΠΙΠΡΟΣΘΕΤΗ περιοχή επανεισόδου για αντικατάσταση παίκτη θα είναι σε οποιοδήποτε σημείο μεταξύ της γραμμής του τέρματος και της γραμμής του μέσου του αγωνιστικού χώρου, στη μισή πλευρά του αγωνιστικού χώρου που αντιστοιχεί σε κάθε ομάδα (για υπάμενες – γρήγορες αντικαταστάσεις).

[Σημείωση: ένας παίκτης που έχει αποβληθεί ή ο αντικαταστάτης πρέπει πάντα να εισέρχεται ξανά μέσω της περιοχής επανεισόδου στη γωνία.]

TWPC σχόλια:

1. Δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των αντικαταστατών παικτών που μια ομάδα μπορεί να έχει στο πλάι της πισίνας και δεν υπάρχει όριο για τον αριθμό των παικτών που θα αντικατασταθούν ταυτόχρονα. Αυτή η περιοχή δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως περιοχή "προθέρμανσης".
2. Προκειμένου να μετακινηθεί κατά μήκος της πλευράς της πισίνας, ένας αντικαταστάτης πρέπει να μπει δίπλα από την περιοχή επανεισόδου χωρίς να καταδυθεί – με τον ίδιο τρόπο όπως όταν μπαίνει στο νερό από την περιοχή επανεισόδου.
3. Οι παίκτες πρέπει εμφανώς να αγγίζουν τα χέρια τους πάνω από το νερό, όταν ο παίκτης που βγαίνει και ο αναπληρωματικός βρίσκονται εκτός του αγωνιστικού χώρου.
4. Ο παίκτης πρέπει να βγει από τον αγωνιστικό χώρο και το κεφάλι του να ανέβει πάνω από την επιφάνεια του νερού, πριν ο αναπληρωματικός μπορέσει να μπει.
5. Ο παίκτης που φεύγει πρέπει να κολυμπήσει κατά μήκος της πλευράς της πισίνας μέχρι πίσω από τη γραμμή του τέρματος.
6. Αντικατάσταση μπορεί να γίνει οπουδήποτε μεταξύ της γραμμής του τέρματος της ομάδας και της γραμμής του μέσου του αγωνιστικού χώρου (σέντρα) και σε οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
7. Καμία αλλαγή δεν θα επιτρέπεται μετά την απονομή πέναλτι. Εάν υπάρχει τραυματισμός ή όταν ο αμυνόμενος παίκτης έχει τρία προσωπικά φάουλ, η αντικατάσταση επιτρέπεται ΜΟΝΟ μέσω της περιοχής επανεισόδου.
8. Οποιοσδήποτε από τους διαιτητές ή από τη διορισμένη γραμματεία μπορεί να ειδοποιήσει για μια παραβίαση αυτού του κανονισμού και να επιβληθεί ποινή για αντικανονική είσοδο σύμφωνα με τον κανονισμό (νέο WP 22.16 - παλιό 21.16).
9. Οι παίκτες μπορούν να παραμείνουν στην περιοχή αντικατάστασης για λογικό χρονικό διάστημα. Αυτή είναι η ίδια προσέγγιση όπως και για τους παίκτες που μένουν στο "παλιό" σημείο αποβολών.
10. Αυτή η περιοχή αντικατάστασης θα πρέπει να έχει πλάτος τουλάχιστον 0,5 m.

WP. 19.1 Μια ελεύθερη ρίψη θα εκτελείται από το σημείο όπου έγινε το φάουλ.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Η ελεύθερη ρίψη θα εκτελείται από τη θέση της μπάλας, εκτός: α) αν το φάουλ έγινε από αμυνόμενο παίκτη μέσα στην περιοχή των 2 μέτρων, η ελεύθερη ρίψη θα πρέπει να εκτελείται πάνω στην γραμμή των 2 μέτρων απέναντι από το σημείο όπου έγινε το φάουλ

TWPC σχόλια:

Αυτή η αλλαγή έχει πρόθεση να επιταχύνει το παιχνίδι με το να μην απαιτείται η επιστροφή της μπάλας στο σημείο του φάουλ.

Για κάθε ελεύθερη ρίψη που δίνεται μέσα στα 2 μέτρα, ο παίκτης είναι υποχρεωμένος να βγάλει την μπάλα έξω από τη γραμμή των 2 μέτρων.

Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός σχετικά με αυτό το ζήτημα.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

(Αυτός ο κανονισμός εφαρμόζεται μόνο σε ασαφείς καταστάσεις που συμβαίνουν γύρω από τη γραμμή των 6 μέτρων.)

[Σημείωση: Το σήμα που πρέπει να χρησιμοποιηθεί από τον διαιτητή είναι να δείχνει με το ένα χέρι στον αέρα για να υποδηλώσει ότι το φάουλ ήταν εκτός των 6 μέτρων.]

TWPC σχόλια:

Όταν ο διαιτητής κάνει σήμα, αυτό υποδηλώνει ότι ο παίκτης επιτρέπεται να σουτάρει. Εάν δεν δοθεί σήμα από το διαιτητή, σημαίνει ότι ο παίκτης δεν επιτρέπεται να σουτάρει γιατί, είτε το φάουλ είτε η μπάλα, ήταν μέσα στην περιοχή των 6 μέτρων.

WP. 14.2 Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί από οποιοδήποτε σημείο μέσα στον αγωνιστικό χώρο, εκτός του ότι ο τερματοφύλακας δεν θα επιτρέπεται να περάσει τη γραμμή του κέντρου ή να αγγίξει τη μπάλα πέρα από αυτήν.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Ο τερματοφύλακας επιτρέπεται να προχωρήσει και να αγγίξει την μπάλα πέρα από τη γραμμή του κέντρου.

TWPC σχόλια:

Ο τερματοφύλακας μπορεί πλέον να περάσει τη γραμμή της σέντρας και να σουτάρει από οπουδήποτε αντί να την κάνει πάσα.

Ο τερματοφύλακας χάνει τα προνόμιά του έξω από τη γραμμή των 6 μέτρων

Κατά τη διάρκεια της διαδικασίας των πέναλτι, εάν εμπλέκονται δύο ομάδες, οι αντίστοιχοι προπονητές των ομάδων θα καλούνται να ορίσουν πέντε παίκτες και έναν τερματοφύλακα που θα συμμετάσχουν στην διαδικασία των πέναλτι, ο τερματοφύλακας μπορεί να είναι ένας από τους παίκτες που θα εκτελέσουν πέναλτι.

Ο τερματοφύλακας μπορεί να αλλάξει ανά πάσα στιγμή κατά τη διαδικασία των πέναλτι, υπό την προϋπόθεση ότι ο αντικαταστάτης ήταν καταχωρημένος στη σύνθεση των ομάδων σε αυτό το παιχνίδι, ωστόσο δεν μπορεί να αντικατασταθεί ως ένας από τους παίκτες που θα εκτελέσουν πέναλτι.

WP. 10.1 Τα καθήκοντα των γραμματέων θα πρέπει να είναι:

β) να ελέγχουν τους χρόνους αποβολής των παικτών και να σημαίνουν τη λήξη του χρόνου αποβολής, σηκώνοντας την κατάλληλη σημαία.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Η χρήση αυτόματων οπτικών εφέ γύρω από τον penalty box (χώρο που περιμένει ο παίκτης της αποβολής), για παράδειγμα, σηματοδοτεί:

α) τα τελευταία 5'' από τη λήξη του χρόνου αποβολής

β) τη στιγμή που επιτρέπεται στον παίκτη που έχει αποβληθεί να επανέλθει στο παιχνίδι.

TWPC σχόλια:

Θα χρησιμοποιηθεί μόνο εφόσον είναι διαθέσιμος ο απαραίτητος εξοπλισμός.

Για παράδειγμα: ένα φως που τοποθετείται στα χρονόμετρα κατοχής κοντά στους πάγκους των ομάδων και στο τραπέζι της γραμματείας, θα γίνεται πράσινο τη στιγμή που ένας παίκτης που έχει αποβληθεί, επιτρέπεται να επιστρέψει. Το σύστημα θα πρέπει να ενσωματωθεί στο σύστημα του χρόνου.

Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός σχετικά με αυτό το ζήτημα.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Χρήση του συστήματος παρακολούθησης βίντεο για την απόφαση αν είναι γκολ ή όχι.

TWPC σχόλια:

Η χρήση θα αποφασιστεί από το TWPC και θα παραδοθεί ένα πρωτόκολλο για τη χρήση του κατά τη διάρκεια του αγώνα, όταν υπάρχει κατάλληλο σύστημα.

Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός σχετικά με αυτό το ζήτημα.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Η χρήση του ηχητικού εξοπλισμού από τους διαιτητές του αγώνα.

TWPC σχόλια:

Οι διαιτητές θα έχουν από ένα ακουστικό για επικοινωνία μεταξύ τους.

Ο παρατηρητής θα έχει επίσης ένα, αλλά μόνο για να λαμβάνει πληροφορίες για το τραπέζι της γραμματείας και να επιβεβαιώνει τη σαφήνεια.

Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός σχετικά με αυτό το ζήτημα.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Το GVMS (Σύστημα παρακολούθησης αγώνων μέσω Video) θα χρησιμοποιηθεί για τον εντοπισμό και την επιβολή κυρώσεων σε περιστατικά βιαιοπραγίας ή ακραίας βίας που συνέβησαν αλλά δεν τιμωρήθηκαν ή αναγνωρίστηκαν κατάλληλα κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού.

TWPC σχόλια:

Το αποτέλεσμα του αγώνα δεν θα αλλάξει.

Για παράδειγμα, κατά την ανασκόπηση του επίσημου βίντεο, αν η τεχνική επιτροπή (TWPC) καθορίσει ότι σε ένα γεγονός έπρεπε να έχει επιβληθεί ποινή για βιαιοπραγία, τότε ο παίκτης που ενεπλάκη θα τιμωρηθεί από την τεχνική επιτροπή (TWPC) με τον ίδιο τρόπο που θα είχε τιμωρηθεί από τους διαιτητές, π.χ. για τουλάχιστον 1 αγώνα.

Το αποτέλεσμα του αγώνα δεν θα αλλάξει, αλλά η ομάδα θα πρέπει να παίξει στον επόμενο αγώνα με ένα παίκτη λιγότερο, στην περίπτωση τιμωρίας για ένα αγώνα, ή για περισσότερους αγώνες, εάν η τιμωρία είναι μεγαλύτερη.

Όποια ομάδα επιθυμεί ανασκόπηση του βίντεο για κάποιο συμβάν θα πρέπει να υποβάλει επίσημη αίτηση γραπτώς στον παρατηρητή του TWPC ή στο γραφείο του TWPC, μαζί με κατάθεση πληρωμής 500 ελβετικά φράγκα ή το ισοδύναμο του, μέσα σε διάστημα 60 λεπτών από τη λήξη του αγώνα στον οποίο υποτίθεται ότι συνέβη το γεγονός.

Αυτό εκλαμβάνεται με τον ίδιο τρόπο όπως μια ένσταση.

Η TWPC, με δική της πρωτοβουλία, μπορεί επίσης να αναθεωρήσει ένα συμβάν.

Η TWPC, πρέπει να κοινοποιήσει την οποιαδήποτε απόφαση τιμωρίας προς την ομάδα, τιμωρώντας ένα παίκτη ή παίκτες, νωρίτερα από τον επόμενο της αγώνα.

Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός σχετικά με αυτό το ζήτημα.

ΝΕΟΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ:

Το διακριτικό για την εκτέλεση πέναλτι στις πλευρικές γραμμές και στις δύο πλευρές του αγωνιστικού χώρου πρέπει να είναι κόκκινο.

TWPC σχόλια:

Αυτονόητο.