

FINA 2018

Εγκεκριμένοι κανόνες Water Polo

Τροποποιήσεις κανονισμών - 1	Rule WP 20 — Απλά φάουλ (κόρνερ)
Ο ισχύων κανονισμός:	WP 20.15 – Ο χρονομέτρης που καταγράφει τον χρόνο κατοχής της μπάλας θα επαναφέρει το χρονόμετρο στα 30'': c) Όταν η μπάλα ξαναρχίσει να παίζεται μετά από κόρνερ.
Προτεινόμενος κανονισμός:	Ο χρονομέτρης που καταγράφει το χρόνο κατοχής της μπάλας θα επαναφέρει το χρονόμετρο στα 20'': a) όταν η μπάλα ξαναρχίσει να παίζεται μετά από κόρνερ, b) μετά από rebound ύστερα από ρίψη η οποία δεν επιφέρει αλλαγή της κατοχής, και c) μετά από αποβολή.
TWPC Σημειώσεις και σχόλια:	<p>Η πρόθεση είναι ότι, από την έναρξη του στατικού παιχνιδιού ή μιας δεύτερης συνεχόμενης κατοχής στην ίδια ομάδα, αυτή θα έχει 20'' μέγιστο χρόνο κατοχής. Εάν δοθεί κόρνερ, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20''.</p> <p>Εάν υπάρχει rebound και η ομάδα που έκανε το σουτ, ξαναπάρει την μπάλα στην κατοχή της, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20''.</p> <p>Εάν υπάρχει rebound και η αμυνόμενη ομάδα πάρει την μπάλα στην κατοχή της, το χρονόμετρο κατοχής θα ξεκινήσει από τα 30''</p> <p>Εάν απομένουν περισσότερα από 20'' στο χρονόμετρο κατοχής τη στιγμή του σουτ, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20''</p> <p>Εάν υπάρχει αποβολή, το χρονόμετρο κατοχής επαναφέρεται στα 20'', εκτός εάν υπήρχε περισσότερος χρόνος στο χρονόμετρο κατοχής.</p> <p>Εάν υπήρχαν περισσότερα από 20'' στο χρονόμετρο κατοχής τη στιγμή της αποβολής, ο μεγαλύτερος χρόνος θα παραμείνει.</p> <p>Η ομάδα δεν πρέπει να χάσει χρόνο κατοχής ως αποτέλεσμα της αποβολής, ούτε η αμυνόμενη ομάδα να επωφεληθεί από μια μείωση του χρόνου κατοχής.</p> <p>Εάν υπάρχει διπλή αποβολή, ο χρόνος <u>δεν ανανεώνεται</u> και ο χρόνος στο χρονόμετρο κατοχής θα παραμείνει ο ίδιος.</p>
Τροποποιήσεις κανονισμών - 2	WP. 19 : ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΡΙΨΕΙΣ
Ο ισχύων κανονισμός:	WP. 19.1 Μια ελεύθερη ρίψη θα εκτελείται από το σημείο όπου έγινε το φάουλ.
Προτεινόμενος κανονισμός:	Η ελεύθερη ρίψη θα εκτελείται από τη θέση της μπάλας, εκτός: α) αν το φάουλ έγινε από αμυνόμενο παίκτη μέσα στην περιοχή των 2 μέτρων, η ελεύθερη ρίψη θα πρέπει να εκτελείται πάνω στην γραμμή των 2 μέτρων απέναντι από το σημείο όπου έγινε το φάουλ και β) αν προβλέπεται διαφορετικά από τους κανονισμούς.
TWPC Σημειώσεις και σχόλια:	<p>Αυτή η αλλαγή έχει πρόθεση να επιταχύνει το παιχνίδι με το να μην απαιτείται η επιστροφή της μπάλας στο σημείο του φάουλ.</p> <p>Για κάθε ελεύθερη ρίψη που δίνεται μέσα στα 2μ, ο παίκτης είναι υποχρεωμένος να βγάλει την μπάλα έξω από τη γραμμή των 2μ.</p> <p>Δείτε επίσης τα σχόλια που υπόκεινται στην τροποποίηση κανονισμών #8</p>

Τροποποιήσεις κανονισμών - 3	WP. 17 : ΚΟΡΝΕΡ
Ο ισχύων κανονισμός:	WP. 17.2 Το κόρνερ θα πρέπει να εκτελεστεί από παίκτη της επιτιθέμενης ομάδας από την γραμμή των δύο μέτρων στην πλευρά που βρίσκεται πιο κοντά στο σημείο όπου η μπάλα πέρασε την γραμμή του τέρματος. Η ρίψη δεν είναι απαραίτητο να εκτελεστεί από τον πλησιέστερο παίκτη, αλλά θα πρέπει να εκτελεστεί χωρίς υπερβολική καθυστέρηση.
Προτεινόμενος κανονισμός:	Ο παίκτης που εκτελεί κόρνερ και ελεύθερη ρίψη όταν η μπάλα βγει εκτός παιχνιδιού, μπορεί: α) να σουτάρει άμεσα, β) να κολυμπήσει και να σουτάρει χωρίς να δώσει πάσα, ή μπορεί γ) να δώσει πάσα σε άλλο παίκτη.
TWPC Σημειώσεις και σχόλια:	Ο παίκτης που εκτελεί το κόρνερ δεν θα έχει περιορισμό κινήσεων, συμπεριλαμβανομένου του σουτ. Αυτό επίσης προβλέπει μια αλλαγή στο WP 14.3.
Τροποποιήσεις κανονισμών - 4	WP. 5 : ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΤΕΣ
Ο ισχύων κανονισμός:	WP. 5.6 Σε κάθε χρονική στιγμή του παιχνιδιού, ένας αντικαταστάτης παίκτης μπορεί να μπει στον αγωνιστικό χώρο από την περιοχή επανεισόδου, εφόσον ο παίκτης (εννοεί αυτόν που είναι στον αγων. χώρο) έχει εμφανώς βγει στην επιφάνεια του νερού εντός της περιοχής επανεισόδου.”
Προτεινόμενος κανονισμός:	Μία ΕΠΙΠΡΟΣΘΕΤΗ περιοχή επανεισόδου για αντικατάσταση παίκτη θα είναι σε οποιοδήποτε σημείο μεταξύ της γραμμής του τέρματος και της γραμμής του μέσου του αγωνιστικού χώρου, στη μισή πλευρά του αγωνιστικού χώρου που αντιστοιχεί σε κάθε ομάδα (για ιπτάμενες – γρήγορες αντικαταστάσεις). [Σημείωση: ένας παίκτης που έχει αποβληθεί ή ο αντικαταστάτης πρέπει πάντα να εισέρχεται ξανά μέσω της περιοχής επανεισόδου στη γωνία.]
TWPC Σημειώσεις και σχόλια:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Θα υπάρξουν κάποιοι περιορισμοί στην εφαρμογή αυτού του κανονισμού: 2. Δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των αντικαταστατών παικτών που μια ομάδα μπορεί να έχει στο πλάι της πισίνας. 3. Προκειμένου να μετακινηθεί κατά μήκος της πλευράς της πισίνας, ένας αντικαταστάτης πρέπει να μπει δίπλα από την περιοχή επανεισόδου χωρίς να καταδυθεί – με τον ίδιο τρόπο όπως όταν μπαίνει στο νερό από την περιοχή επανεισόδου. 4. Οι παίχτες πρέπει εμφανώς να αγγίξουν τα χέρια τους πάνω από το νερό, όταν ο παίκτης που βγαίνει και ο αναπληρωματικός βρίσκονται εκτός του αγωνιστικού χώρου. Ο παίχτης πρέπει να βγει από τον αγωνιστικό χώρο πριν μπει ο αντικαταστάτης του. 5. Ο παίχτης που βγαίνει πρέπει να κολυμπήσει κατά μήκος της πλευράς της πισίνας μέχρι το σημείο πίσω από τη γραμμή του τέρματος. 6. Αντικατάσταση μπορεί να γίνει οπουδήποτε μεταξύ της γραμμής του τέρματος της ομάδας και της γραμμής του μέσου του αγωνιστικού χώρου (σέντρα) και σε οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. 7. Οποιοσδήποτε από τους διαιτητές ή από το τραπέζι της γραμματείας μπορεί να ειδοποιήσει για μια παραβίαση αυτού του κανονισμού και να επιβληθεί ποινή για αντικανονική είσοδο σύμφωνα με τον κανονισμό WP 21.16.

Τροποποιήσεις κανονισμών - 5	WP. 12: ΤΑΙΜ – ΑΟΥΤ
Ο ισχύων κανονισμός:	Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός γι' αυτή την πρόταση.
Προτεινόμενος κανονισμός:	Το κουμπί του time-out να είναι ευθύνη της ομάδας, δηλαδή ένας από τους (τρεις) υπεύθυνους της ομάδας που βρίσκονται στον πάγκο της, θα πατάει το κουμπί όταν ο προπονητής ζητήσει ένα time-out.
TWPC Σημειώσεις και σχόλια:	Η πρόθεση είναι να αφαιρεθούν τα μέλη της γραμματείας που ειδοποιούν για το time out, δίπλα από τον πάγκο και να μεταφερθεί η ευθύνη στην ομάδα να ειδοποιήσει για ένα time out όταν το επιθυμεί.
Τροποποιήσεις κανονισμών - 6	WP. 11 : ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ
Ο ισχύων κανονισμός:	WP. 11.2 Θα υπάρχει διάλειμμα πέντε λεπτών μεταξύ της δεύτερης και τρίτης περιόδου.
Προτεινόμενος κανονισμός:	Θα υπάρχει διάλειμμα τριών λεπτών μεταξύ της δεύτερης και τρίτης περιόδου.
TWPC Σημειώσεις και σχόλια:	Αυτονόητο.
Τροποποιήσεις κανονισμών - 7	Χρήση οπτικών εφέ - WP. 10: ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΣ
Ο ισχύων κανονισμός:	WP. 10.1 Τα καθήκοντα των γραμματέων θα πρέπει να είναι: β) να ελέγχουν τους χρόνους αποβολής των παικτών και να σημαίνουν τη λήξη του χρόνου αποβολής, σηκώνοντας την κατάλληλη σημαία.
Προτεινόμενος κανονισμός:	Η χρήση αυτόματων οπτικών εφέ γύρω από τον penalty box (χώρο που περιμένει ο παίκτης της αποβολής), για παράδειγμα, σηματοδοτεί: α) τα τελευταία 5'' από τη λήξη του χρόνου αποβολής β) τη στιγμή που επιτρέπεται στον παίκτη που έχει αποβληθεί να επανέλθει στο παιχνίδι.
TWPC Σημειώσεις και σχόλια:	Θα χρησιμοποιηθεί μόνο εφόσον είναι διαθέσιμος ο απαραίτητος εξοπλισμός. Δεν προτίθεται να εφαρμοστεί μέσα στο 2018.
Τροποποιήσεις κανονισμών - 8	WP. 14 : ΤΡΟΠΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ
Ο ισχύων κανονισμός:	WP. 14.3 (d) Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί με (d) άμεσο σουτ από ελεύθερη ρίψη που δίνεται έξω από τα 5 μέτρα.
Προτεινόμενος κανονισμός:	Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί με (a) άμεσο σουτ από ελεύθερη ρίψη που δίνεται έξω από τα 6 μέτρα ή (b) μετά από προσποίηση ή ντρίμπλα ή βάζοντας τη μπάλα στο νερό (στο παιχνίδι θα εννοεί). [Σημείωση: όταν ο παίκτης δεν σουτάρει απευθείας, πρέπει να βάλει την μπάλα στο παιχνίδι όπως περιγράφεται στους κανόνες πριν από την προσποίηση και την ντρίμπλα]
	Η μπάλα και η ελεύθερη ρίψη πρέπει να είναι έξω από τα 6μ.

<p>TWPC Σημειώσεις και σχόλια:</p>	<p>Εάν η μπάλα είναι μέσα στα 6μ., ο παίκτης δεν μπορεί να σουτάρει. Εάν η ελεύθερη ρίψη έχει δοθεί μέσα στα 6μ. και η μπάλα είναι έξω, ο παίκτης δεν μπορεί να σουτάρει. Εάν η μπάλα <u>και</u> η ελεύθερη ρίψη είναι έξω από τα 6μ., ο παίκτης μπορεί να επιλέξει να σουτάρει αμέσως ή εμφανώς να βάλει τη μπάλα στο παιχνίδι. Αφού ο παίκτης βάλει εμφανώς τη μπάλα στο παιχνίδι, μπορεί να κάνει προσποίηση και σουτ ή κολύμπι και σουτ. Από τη στιγμή που ο παίκτης βάλει εμφανώς τη μπάλα στο παιχνίδι, ο αμυνόμενος μπορεί να (επιτεθεί - μαρκάρει) στον παίκτη με τη μπάλα. Βάζω εμφανώς τη μπάλα στο παιχνίδι σημαίνει ότι η μπάλα πρέπει να φύγει από το χέρι του παίκτη.</p>
<p>Τροποποιήσεις κανονισμών - 9</p>	<p>WP. 14 : ΤΡΟΠΟΣ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ</p>
<p>Ο ισχύων κανονισμός:</p>	<p>WP. 14.2 Ένα τέρμα μπορεί να σημειωθεί από οποιοδήποτε σημείο μέσα στον αγωνιστικό χώρο, εκτός του ότι ο τερματοφύλακας δεν θα επιτρέπεται να περάσει τη γραμμή του κέντρου ή να αγγίξει τη μπάλα πέρα από αυτήν.</p>
<p>Προτεινόμενος κανονισμός:</p> <p>TWPC Σημειώσεις και σχόλια:</p>	<p>Ο τερματοφύλακας επιτρέπεται να προχωρήσει και να αγγίξει την μπάλα πέρα από τη γραμμή του κέντρου.</p> <p>Ο τερματοφύλακας μπορεί πλέον να περάσει τη γραμμή της σέντρας και να σουτάρει από οποιοδήποτε αντί να την κάνει πάσα. Ο τερματοφύλακας έχει δικαίωμα να εκτελέσει πέναλτι ή να είναι ένας από τους παίκτες που θα σουτάρουν στη διαδικασία των πέναλτι.</p>
<p>Τροποποιήσεις κανονισμών - 10</p>	<p>WP. 12: ΤΑΙΜ – ΑΟΥΤ</p>
<p>Ο ισχύων κανονισμός:</p>	<p>WP. 12.1 Κάθε ομάδα μπορεί να ζητήσει ένα timeout σε κάθε περίοδο του παιχνιδιού.</p>
<p>Προτεινόμενος κανονισμός:</p> <p>TWPC Σημειώσεις και σχόλια:</p>	<p>Κάθε ομάδα μπορεί να ζητήσει 2 timeout ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, με εξαίρεση τον προπονητή της ομάδας που έχει την κατοχή της μπάλας και μετά από την υπόδειξη πέναλτι.</p> <p>Μπορούν να ζητηθούν σε οποιαδήποτε στιγμή από την ομάδα που έχει την μπάλα στην κατοχή της. Τα time out μπορούν να ζητηθούν στην ίδια περίοδο ή το ένα πίσω από το άλλο. Δεν υπάρχουν περιορισμοί στο πότε μπορεί να τα ζητήσει η ομάδα, για όσο διάστημα η ομάδα έχει την κατοχή της μπάλας. Μια ομάδα δεν μπορεί να ζητήσει time out μετά την απονομή πέναλτι.</p>
<p>Τροποποιήσεις κανονισμών - 11</p>	
<p>Νέος κανονισμός:</p>	<p>Επίθεση - μαρκάρισμα από πίσω, από αμυντικό σε παίκτη μέσα στην περιοχή των 6 μέτρων</p>
<p>Προτεινόμενος κανονισμός:</p>	<p>Μέσα στα 6 μέτρα, όταν ένας παίκτης κολυμπά με και/ή κρατάει τη μπάλα και εμποδίζεται από πίσω (επίθεση) κατά την προσπάθειά του να σουτάρει, πρέπει να υποδειχθεί πέναλτι. [Σημείωση: εκτός και αν ο αμυνόμενος άγγιξε μόνο τη μπάλα].</p> <p>Αν ο επιτιθέμενος παίκτης κινείται προς το τέρμα με πρόθεση να σουτάρει και έχει θέση μπροστά από έναν αμυνόμενο, τότε οποιοδήποτε ενδεχόμενο φάουλ του</p>

<p>TWPC Σημειώσεις και σχόλια:</p>	<p>αμυνόμενου είναι πέναλτι. Αυτό είναι αποσόβηση πιθανού τέρματος και υπόκειται στην ερμηνεία του WP 22.2 Σε αυτή την περίπτωση, ο μόνος τρόπος να γίνει άμυνα από πίσω, είναι για τον αμυνόμενο να έρθει σε επαφή μόνο με τη μπάλα/καρπό χεριού του επιτιθέμενου παίκτη. Αν ο αμυνόμενος έρθει σε επαφή με το μπράτσο, την πλάτη ή τον ώμο, ένα πέναλτι πρέπει να απονεμηθεί. Αυτό θα περιορίσει τη πιθανή απόφαση και το σφύριγμα του διαιτητή ότι «κρατούσε τη μπάλα», το οποίο είδαμε στο παρελθόν ότι ήταν λάθος σε πολλές περιπτώσεις. Ο διαιτητής πρέπει να καθυστερήσει την απόφαση του για να δει εάν ο παίκτης μπορεί να ολοκληρώσει τη δράση του. Εάν ο παίκτης δεν μπορεί να την ολοκληρώσει, ο διαιτητής πρέπει να εφαρμόσει τον κανονισμό.</p>
<p>Τροποποιήσεις κανονισμών- 15</p>	<p>Παράρτημα Β - Σήματα προς χρήση από τους Διαιτητές - Κριτές.</p>
<p>Ο ισχύων κανονισμός:</p>	<p>Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός γι' αυτή την πρόταση.</p>
<p>Προτεινόμενος κανονισμός:</p> <p>TWPC Σημειώσεις και σχόλια:</p>	<p>Σαφής υπόδειξη διαιτητή για άμεσο σουτ μετά από ελεύθερη ρίψη που δίνεται έξω από τη γραμμή των 6 μέτρων. (Αυτός ο κανονισμός εφαρμόζεται μόνο σε ασαφείς καταστάσεις που συμβαίνουν γύρω από τη γραμμή των 6 μέτρων.) [Σημείωση: Το σήμα που θα χρησιμοποιηθεί από τον διαιτητή είναι να δείξει με το αριστερό χέρι προς τη γραμμή των 6 μέτρων για να υποδείξει ότι το φάουλ ήταν έξω από τα 6 μέτρα.]</p> <p>Όταν ο διαιτητής κάνει σήμα, αυτό υποδηλώνει ότι ο παίκτης επιτρέπεται να σουτάρει. Εάν δεν δοθεί σήμα από το διαιτητή, σημαίνει ότι ο παίκτης δεν επιτρέπεται να σουτάρει γιατί, είτε το φάουλ είτε η μπάλα, ήταν μέσα στην περιοχή των 6μ.</p>
<p>Τροποποιήσεις κανονισμών- 16</p>	<p>Κανονισμός - Ηχητικό σύστημα για τους διαιτητές.</p>
<p>Ο ισχύων κανονισμός:</p>	<p>Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός γι' αυτή την πρόταση.</p>
<p>Προτεινόμενος κανονισμός:</p> <p>TWPC Σημειώσεις και σχόλια:</p>	<p>Η χρήση του ηχητικού εξοπλισμού από τους διαιτητές του αγώνα.</p> <p>Οι διαιτητές θα έχουν από ένα ακουστικό για επικοινωνία μεταξύ τους. Ο παρατηρητής θα έχει επίσης ένα, αλλά μόνο για να λαμβάνει πληροφορίες για το τραπέζι της γραμματείας και να επιβεβαιώνει τη σαφήνεια.</p>
<p>Τροποποιήσεις κανονισμών- 18</p>	<p>Σύστημα παρακολούθησης αγώνων μέσω Video (GVMS).</p>
<p>Ο ισχύων κανονισμός:</p>	<p>Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός γι' αυτή την πρόταση.</p>
<p>Προτεινόμενος κανονισμός:</p> <p>TWPC</p>	<p>Το GVMS θα χρησιμοποιηθεί για τον εντοπισμό και την επιβολή κυρώσεων σε περιστατικά βιαιοπραγίας ή ακραίας βίας που συνέβησαν αλλά δεν τιμωρήθηκαν ή αναγνωρίστηκαν κατάλληλα κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού. Ο σκοπός είναι η αναδρομική τιμωρία των παικτών για βίαιο παιχνίδι, που δεν τιμωρήθηκαν κατάλληλα από τους διαιτητές κατά τη διάρκεια του αγώνα.</p>

<p>Σημειώσεις και σχόλια:</p>	<p>Το αποτέλεσμα του αγώνα δεν θα αλλάξει.</p> <p>Για παράδειγμα, κατά την ανασκόπηση του επίσημου βίντεο, αν η τεχνική επιτροπή (TWPC) καθορίσει ότι σε ένα γεγονός έπρεπε να έχει επιβληθεί ποινή για βιαιοπραγία, τότε ο παίκτης που ενεπλάκη θα τιμωρηθεί από την τεχνική επιτροπή (TWPC) με τον ίδιο τρόπο που θα είχε τιμωρηθεί από τους διαιτητές, π.χ. για τουλάχιστον 1 αγώνα.</p> <p>Το αποτέλεσμα του αγώνα δεν θα αλλάξει, αλλά η ομάδα θα πρέπει να παίξει στον επόμενο αγώνα με ένα παίκτη λιγότερο, στην περίπτωση τιμωρίας για ένα αγώνα, ή για περισσότερους αγώνες, εάν η τιμωρία είναι μεγαλύτερη.</p> <p>Όποια ομάδα επιθυμεί ανασκόπηση του βίντεο για κάποιο συμβάν θα πρέπει να υποβάλει επίσημη αίτηση γραπτώς στον παρατηρητή του TWPC ή στο γραφείο του TWPC, μαζί με κατάθεση πληρωμής 500 ελβετικά φράγκα ή το ισοδύναμο του, μέσα σε διάστημα 30 λεπτών από τη λήξη του αγώνα στον οποίο υποτίθεται ότι συνέβη το γεγονός.</p> <p>Αυτό εκλαμβάνεται με τον ίδιο τρόπο όπως μια ένσταση.</p> <p>Η TWPC, με δική της πρωτοβουλία, μπορεί επίσης να αναθεωρήσει ένα συμβάν.</p> <p>Η TWPC, πρέπει να κοινοποιήσει την οποιαδήποτε απόφαση τιμωρίας προς την ομάδα, τιμωρώντας ένα παίκτη ή παίκτες, νωρίτερα από τον επόμενο της αγώνα.</p>
<p>Τροποποιήσεις κανονισμών - 13</p>	
<p>Ο ισχύων κανονισμός:</p>	<p>Δεν υπάρχει κανένας ισχύων κανονισμός γι' αυτή την πρόταση.</p>
<p>Προτεινόμενος κανονισμός:</p> <p>TWPC</p> <p>Σημειώσεις και σχόλια:</p>	<p>ΜΟΝΟ ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ FINA WORLD CUP ΑΝΔΡΩΝ + ΓΥΝΑΙΚΩΝ ΤΟ 2018</p> <p>Χρήση του συστήματος παρακολούθησης βίντεο για την απόφαση αν είναι γκολ ή όχι.</p> <p>Η χρήση θα αποφασιστεί από τους διαιτητές και το TWPC</p>

Μετάφραση – επιμέλεια: Μιχ. Σκαλοχωρίτης